

 02

Refatorando o código da Activity

Se você precisar do projeto com as alterações que foram feitas na aula anterior, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/financas-kotlin-parte3/archive/aula-1.zip>).

Após a implementação do dialog de alteração, vimos que existem alguns pontos que precisamos melhorar no nosso código.

Sendo assim, o nosso foco será ajustar a nossa Activity visando uma melhoria no código.

Extraindo funções

Como primeiro passo vamos realizar a extração de funções.

Dentro do delegate de cada uma das funções `chama()`, extraia a função para indicar o que o código dentro delas fazem, por exemplo, no dialog de adição primeiro adicionamos a transação na lista e depois atualizamos os componentes.

Essas duas chamadas tem a finalidade de adicionar uma transação, portanto extraia para uma função chamada `adiciona()`. Faça o mesmo para o dialog de alteração, porém, adicione um nome que indique o processo de alteração.

Após realizar a extração das funções que adicionam e alteram as transações, extraia a função `chamaDialogDeAlteracao()` e coloque todo o código que faz a instância da classe `AlteraTransacaoDialog`.

Com as funções extraídas, vamos refatorar a função `configuraLista()`.

Ajustando a configuração da lista

Dentro dela, repare que o componente da `ListView` está sendo chamado mais de uma vez, portanto, utilize o `with` para chamar a `ListView` apenas uma única vez.

Lembrando que dentro do escopo do `with` a referência do `this` já não é mais para a Activity, portanto, para instanciar o adapter ou será necessário o uso de label, ou então, fora do escopo do `with`.

Então, renomeie o nome dos parâmetros da expressão lambda da função `setOnItemClickListener()` que não estão sendo utilizados para `_`.

Por fim, execute a App e veja se tudo está funcionando como antes.