

Ajustes no formulário

Transcrição

Agora, nossa aplicação possui um formulário com nome, endereço, telefone, site, estrelinhas de avaliação e um botão de salvar e podemos inclusive inserir os dados que quisermos nele! Para ver como ele está no emulador basta salvar, apertar o play e escolher o emulador. Ele está assim:



Observação: As vezes gostamos de virar o celular para escrever melhor e no emulador também é possível fazer isso, basta seguir o atalho do *Mac* "Function + Ctrl + F11" e no *Windows* "Ctrl + F11". Para a tela voltar ao normal basta usar o mesmo atalho!

Repare que ao virar a tela o botão de "Salvar" desaparece. Normalmente, quando algo não aparece na tela do celular, nós rolamos a barra lateral, mas nesse caso não é possível fazer isso! Ooops... Temos um problema!!! Para arrumar isso vamos na `activity_formulario.xml`.

Para resolver o problema basta introduzir uma barra para dar *scroll*e, assim, poderemos visualizar o que falta. Voltamos no `activity_formulario.xml`. Antes do `LinearLayout`, fora de tudo, introduzimos a `tag` `ScrollView` que faz com que o conteúdo seja rolado para cima e para baixo. É preciso definir a largura e altura como `match_parent`, pois queremos que a barra ocupe a tela inteira:

```
<ScrollView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >

//...

</ScrollView>
```

A '`ScrollView`' precisa ficar aberta, portanto, no final de tudo, depois do `LinearLayout`, fechamos a `tag`!

O `name space` `xmlns` que advém do endereço `http://schemas.android.com/apk/res/android` só precisa ser definido uma vez. Portanto, vamos apagar a linha do `name space` no `LinearLayout`. Ficaremos com:

```
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >

    //...

</LinearLayout>
```

Vamos ajeitar o código, pois ele está bastante bagunçado. Vamos no Menu "Code > Rearrange Code" e ao fazer isso o próprio **Android** tenta formatar o código, caso não funcione não há jeito... é preciso ser arrumado na mão mesmo! Para ajeitar isso, selecione com o mouse do primeiro `LinearLayout` até o último. Feito isso damos um "Tab" e a dentação é reorganizada. É importante estar atento a esse detalhe para que possamos visualizar com clareza quem está dentro de quem.

Vamos rodar o emulador para ver se deu certo e lembrando que para virar a tela basta usar o atalho "Function+Ctrl+F11" ou "Ctrl+F11". O resultado é o seguinte:



Maravilha! Agora podemos preencher os campos, dar a nota, rolar a tela e salvar!