

04

Mapas

Transcrição

[00:00] Vamos brincar mais com nosso mapa. Os fantasmas gostam de ir para a direita. Continuo andando até que um subiu em cima do outro. Não é para isso acontecer. Um fantasma não pode ir onde já tem um fantasma. Eu também não posso ir para um fantasma. Meu objetivo é fugir dele. Faltou validar se a posição do valor atual não é um fantasma.

[00:44] Vamos para o nosso código, quando verificamos se o valor é X, também queremos verificar se é F. Se for, não pode. Agora sim tudo certo.

[01:12] Nós já aprendemos a usar o or, não precisamos desse copypaste. Se for X ou F, faça isso, retorne false, não pode ir para essa posição. Testando o código, continua funcionando. Já validei se não pode entrar em contato e refatorei melhor o código extraiendo o valor atual da posição nova, retornando false e true. Dá para melhorar mais aos poucos.