

Ajustando os títulos dos dialogs de acordo com a ação

Vimos que o dialog de alteração manteve o mesmo comportamento de alteração, porém ainda está mantendo os títulos do dialog e do botão positivo para a ação de adicionar.

Sendo assim, vamos ajustar tanto a superclass como também as classes filhas, para que seja possível essa modificação.

Para isso, podemos fazer com que as classes filhas implementem os membros que precisam ser modificados de acordo com a ação.

Utilizando funções abstratas

Como vimos, a função `tituloPor()` (que define o título do dialog) atualmente está sendo implementada apenas na superclass com os títulos de adição. Então faça com que ela seja uma função abstrata, para que as classes filhas sejam obrigadas a implementá-la.

Lembre-se que se um membro de uma classe for abstrato, a classe também deverá ser abstrata! Se ela já estiver aberta e se tornar abstrata, não precisa deixar a keyword `open`, pois o `abstract` já deixa a classe aberta.

Em seguida, repare que o título do botão positivo está como uma String solta. Extraia para uma property chamada `tituloBotaoPositivo` e torne-a abstrata também, para que as classes filhas tenham que implementá-la.

Ajustando as classes filhas

Note que agora as classes filhas param de compilar, pois é necessário implementar os membros abstratos. Implemente então cada um deles de acordo com a ação da classe.

Por fim, após implementação, execute a App e veja se a ação de adicionar e alterar estão funcionando corretamente, e se os títulos também estão de acordo.