

05

## Stacklayout

### Transcrição

Implementaremos a primeira tela a seguir, criando a listagem de veículos disponíveis para uso conforme o agendamento do usuário no *Test Drive*.

Na solução do Visual Studio, já existe uma tela criada, `MainPage.xaml`, em que há um `Label`, cujo texto exibido quando rodamos inicialmente a aplicação é "Welcome to Xamarin Xamarin Forms!".

Substituiremos este texto pelo primeiro veículo da listagem, "Azera V6", rodando novamente a aplicação em seguida.

Quando a barra superior do emulador fica azul, significa que a aplicação está sendo rodada; enquanto ela está em preto, está em compilação e distribuição para o dispositivo.

No entanto, a listagem segundo o modelo de layout começa do topo, e não do centro. Para que isto ocorra, alteraremos o arquivo `.xaml` removendo as opções `VerticalOptions` e `HorizontalOptions`. Ao rodarmos mais uma vez a app, vemos que o texto agora se localiza no topo, à esquerda. Acrescentaremos mais veículos à lista:

```
<Label Text="Azera V6" />
<Label Text="Fiesta 2.0" />
<Label Text="HB20 S" />
```

Feito isto, vamos rodar a app de novo para verificar como estes nomes são exibidos no emulador. Apenas o terceiro nome aparece. Por que isto acontece? O `Label` é um controle que não está sendo exibido na posição correta, pois ele não está empilhando um conteúdo embaixo de outro.

Não podemos simplesmente jogar os `Label`s e esperar que a aplicação os resolva e empilhe um após o outro, não é assim que o Xamarin Forms funciona.

Então, criaremos um componente que seja um container com outros elementos de forma a empilhá-los. Esta será a função do `StackLayout` (do inglês, "stack", que significa "pilha"):

```
<StackLayout>
  <Label Text="Azera V6" />
  <Label Text="Fiesta 2.0" />
  <Label Text="HB20 S" />
</StackLayout>
```

Rodaremos novamente a aplicação, e veremos que nosso objetivo foi atingido.