

 05

Tempo no Unity

No Unity temos diversas formas que marcam tempo de formas diferentes: como marcar o tempo entre frames, marcar o tempo desde de que o jogo começou, entre outras.

Quando queremos marcar o tempo desde que começou a fase que variável de tempo (`Time`) utilizamos?

Selecione uma alternativa

A `Time.deltaTime`

B `Time.timeScale`

C `Time.timeSinceLevelLoad`

D `Time.time`