

Tempo no Unity

No Unity temos diversas formas que marcam tempo de formas diferentes: como marcar o tempo entre frames, marcar o tempo desde de que o jogo começou, entre outras.

Quando queremos marcar o tempo desde que começou a fase que variável de tempo (`Time`) utilizamos?

Selecione uma alternativa

A`Time.deltaTime`**B**`Time.timeScale`**C**`Time.timeSinceLevelLoad`**D**`Time.time`