

03

Implementando a classe Livro

Vamos implementar a classe Livro.

1. Crie a classe Livro
2. Coloque um atributo para seu título (titulo), preço (preco) e ano de lançamento (ano_lancamento).
3. Vamos atribuir esses valores somente quando uma nova instância de livro for criada.

Coloque o código final aqui.

Responda

INserir Código		Formatação
<pre>```</pre>		