

## Template Strings

### Transcrição

Vamos voltar ao arquivo `DateHelper.js` e analisar o método `dataParaTexto`. Neste, faremos a concatenação de *strings*:

```
class DateHelper {  
  
  dataParaTexto(data) {  
  
    return data.getDate()  
      + '/' + (data.getMonth() + 1)  
      + '/' + data.getFullYear();  
  }  
  
  ...  
}
```

Adicionamos os parênteses para trabalharmos corretamente com o elemento `mês`. Nós temos a opção de utilizar um recurso das versões posteriores ao ES2015: **template string**. Vamos ver como ela funciona.

Primeiramente, digitaremos no Console:

```
let nome = 'Flávio'  
undefined  
let idade = 18  
undefined  
console.log('A idade de' + nome + ' é ' + idade + '.')
```

A idade de Flávio é 18.  
undefined

Para usarmos o template string, adicionaremos a seguinte linha:

```
console.log(`A idade de nome é idade.`)
```

Observe que adicionamos o ``` (backtick), mas se executarmos o código desta forma, será exibida a frase: `A idade de nome é idade.`. Ele não entendeu que o `nome` deve ser substituído pelo valor da variável. Mas se colocarmos `nome` dentro de uma expressão, conseguiremos o resultado esperado.

```
console.log(`A idade de ${nome} é ${idade}.`);  
A idade de Flávio é 18.
```

Com o uso de `${}` dentro da string, ele fará o mecanismo de **interpolação**. A expressão irá interpolar o conteúdo das variáveis `nome` e `idade` na string. Se entendemos corretamente esta estrutura, ela é menos sujeita a erro do que a anterior que continha várias concatenações. Se transpormos isto no `DateHelper`, podemos melhorar o código:

```
return `${data.getDate()}/${data.getMonth()+1}/${data.getFullYear()}`;
```

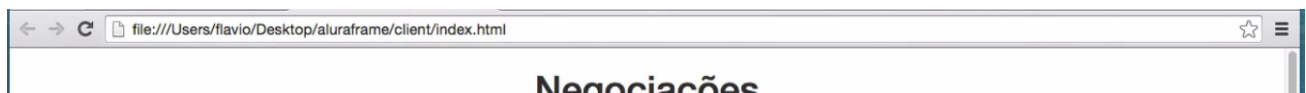
Observe que somamos o mês com 1. O trecho do código ficou assim:

```
class DateHelper {  
  
  dataParaTexto(data) {  
  
    return `${data.getDate()}/${data.getMonth()+1}/${data.getFullYear()}`;  
  }  
  
  static textoParaData(texto) {  
  
    return new Date(...texto.split('-').map((item, indice) => item - indice % 2));  
  }  
}
```

Desta vez, não foi necessário adicionar parênteses, porque cada expressão será avaliada individualmente para fazer a interpolação com a string. Outra vantagem do template string é que podemos apagar os sinais + entre as expressões e apenas, separar cada uma em linhas diferentes:

```
static dataParaTexto(data) {  
  
  return `${data.getDate()}  
    /${data.getMonth()+1}  
    /${data.getFullYear()}`;  
}
```

Mas manteremos o código como estava, apenas em uma linha. Feito isso, vamos testar o código no navegador.



A data aparecerá corretamente. Este foi o nosso primeiro contato com o template string, veremos que este é um recurso poderoso do JavaScript. Você verá o que faremos com ele. Por enquanto, já não precisamos ficar concatenando um monte de coisa, porque ele faz a interpolação automaticamente.

Outro ação que realizaremos: pediremos para o DateHelper converter o texto com /. No console, digitaremos:

```
DateHelper.textoParaData(`11/12/2017`)
```

Ele retornará que a data é inválida, porque o texto para data deve receber o ano-mês-dia. Nós já vamos validar na variável textoParaData se passamos uma string no padrão estabelecido, exibindo uma mensagem caso o padrão não seja exibido. Faremos algo denominado *fail-fast*, assim que passar algo errado pelo método, falharemos rápido.

Vamos adicionar um **expressão regular**, que será sinalizada por **barras** ( // ):

```
static textoParaData(texto) {  
  
    /\d{4}-\d{2}-\d{2}/.test(texto)  
    return new Date(...texto.split('-').map((item, indice) => item - indice % 2));  
}
```

Os valores 4, 2 e 2 sinalizam que os números terão tais quantidade de dígitos, respectivamente. Com `test`, pedimos que a expressão teste se o texto segue o padrão.

Você pode se aprofundar no assunto com o curso de [Expressão Regular \(https://www.alura.com.br/curso-online-expressoes-regulares\)](https://www.alura.com.br/curso-online-expressoes-regulares) da Alura.

Queremos lançar um erro caso o texto não siga o padrão, por isso, adicionaremos um `if`. Caso siga, o retorno será verdadeiro. Em seguida, adicionaremos o `throw new Error` >

```
if(!/\d{4}-\d{2}-\d{2}/.test(texto))  
    throw new Error('Deve estar no formato aaaa-mm-dd');
```

A linha com o `throw new` só será executada se o `if` for **falso**, por isso, usamos o sinal de `!` .. Se quisemos colocar mais uma instrução abaixo, teremos que lembrar de colocá-las em um bloco usando `{}` e assim, evitar problemas. Será que funcionará? Vamos fazer um teste no Console:

```
DateHelper.textoParaData('2017-11-12')  
Sun Nov 12 2017 00:00:00 GMT-0200 (BRST)
```

A data exibida está correta. Depois, forçaremos o erro no Console para ver o que acontece.

```
DateHelper.textoParaData('2017/11/12')  
Uncaught Error: Deve estar no formato aaaa-mm-dd(..)
```

Ele nos retornará uma mensagem de erro. O mesmo ocorrerá se digitarmos no campo ano, por exemplo, um número com a quantidade de dígitos maior ou menor que 4. Vemos que a expressão regular é usada justamente para encontrar padrões, podendo ser usadas no nosso código JavaScript. É a oportunidade de utilizarmos diferentes conhecimentos que vimos nos cursos da Alura.

---

Observe ainda que se inserirmos uma data com caracteres adicionais à esquerda ou à direita, o erro não será lançado. Por exemplo, se definirmos a data `30/09/2019`, o ano será truncado para os primeiros dígitos. Se informarmos ao método a data `130/09/2019`, o dia será truncado para os 2 últimos dígitos.

Para que a validação funcione corretamente, acrescente marcadores na expressão regular para indicar que queremos validar o texto exato, e nenhum caracter a mais:

```
if (!/^\d{4}-\d{2}-\d{2}$/.test(texto))  
    throw new Error('Deve estar no formato aaaa-mm-dd');
```

