

Ícone e Splash screen

Duas configurações melhoram bastante a experiência do usuário: um bom ícone para ficar na home dele, e uma bela splash screen para aparecer enquanto a App carrega.

O ícone deve ser um arquivo PNG quadrado. É possível fazer diversos tamanhos pensando em plataformas e telas diferentes. Ou apenas um arquivo relativamente grande e configuramos com:

```
<icon src="icon.png" />
```

A splash screen é também um PNG e pode ter vários tamanhos. Pensando só em Android por enquanto, um arquivo de 720x1280 é suficiente. Ele é configurado com:

```
<plugin name="cordova-plugin-splashscreen" />
<splash src="splash.png" />
```

Você pode [baixar o arquivo do ícone aqui \(https://raw.githubusercontent.com/sergiolopes/cenourapp/build-config-completo/icon.png\)](https://raw.githubusercontent.com/sergiolopes/cenourapp/build-config-completo/icon.png), e o [arquivo da splash screen aqui \(https://raw.githubusercontent.com/sergiolopes/cenourapp/build-config-completo/splash.png\)](https://raw.githubusercontent.com/sergiolopes/cenourapp/build-config-completo/splash.png).

Configure o XML e faça um novo Build para testar no aparelho.

Necessidade do plugin de splash

Nas versões mais recentes do PhoneGap Build, a splash screen só será exibida com a configuração do plugin correto. No vídeo não mostramos essa opção mas no exercício acima já consta a nova opção.