

≡ 06

## O que esse trecho está realizando?

Na aplicação da Alura Shows criamos uma lógica para realizar a validação da imagem passada pelo usuário. O que exatamente o estamos fazendo com o trecho de código abaixo?

```
ByteArrayInputStream bytesImagen = new ByteArrayInputStream(imagem.getBytes());
String mime = URLConnection.guessContentTypeFromStream(bytesImagen);
if(mime==null){
    return false;
}
```

Selezione uma alternativa

- A** Estamos fazendo uma análise do conteúdo do arquivo, se tivermos um retorno do tipo *mime* da imagem retornaremos *true* e seguimos com o processo de cadastro.

- B** Estamos pegando o arquivo enviado pelo usuário e estamos analisando a extensão do arquivo. Ou seja, caso o arquivo passado seja diferente de um arquivo de imagem (JPG e PNG), retornaremos *false* e interromperemos o processo de cadastro do usuário.

- C** Estamos pegando o atributo senha que o usuário utilizou para se cadastrar e chamamos o método *guessContentTypeFromStream* com o objetivo de tentar descobrir a senha que o usuário utilizou para se cadastrar.