

Brush para puxar

Sempre que formos esculpir algum elemento do personagem ou projeto, cujo qual não temos uma noção exata de como seja, usamos uma **guideline/sketch**.

Ou seja, pequeno esboço pra ter uma ideia geral de como pode ficar o resultado final..

Sabendo disso, qual brush utilizamos para insinuar o esboço dos dentes do personagem?

Selecione uma alternativa

AUsamos o **Clay build up****B**Usamos o **Clay****C**Usamos o **Snake Hook**