

Salvando a compra

Crie a classe `CompraDao`, que deve persistir no banco de dados um objeto do tipo `Compra`.

Como vamos utilizar a classe `CompraDao` na classe `CarrinhoCompras`, que está no escopo de sessão, precisamos fazer com que `CompraDao` implemente a interface `Serializable`.

Na classe `CarrinhoCompras`, adicione o método `finalizar()` e o método `toJson`, que será implementado de fato em um outro momento:

```
public void finalizar(Usuario usuario) {
    Compra compra = new Compra();
    compra.setUsuario(usuario);
    compra.setItens(toJson());
    compraDao.salvar(compra);
}

private String toJson() {
    return "{}";
}
```