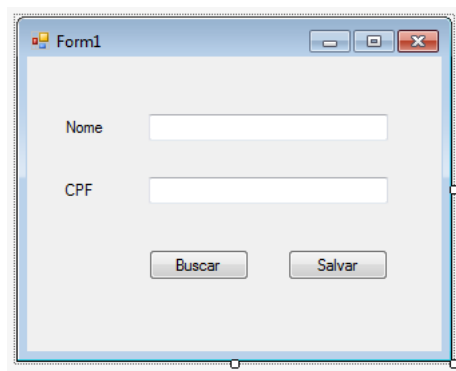


Consumindo um serviço

Vamos criar um projeto novo no Visual Studio, que irá consumir nosso serviço. Para isso, vamos no *Solution Explorer* e clicar com o botão direito do mouse em *Solution 'Passagens'* e adicionar um novo projeto, selecionando *Add -> New Project*. Em *Visual C# -> Windows Desktop*, vamos criar um *Windows Form Application*, chamado **ConsumindoServico**. Com o projeto aberto, adicionaremos dois *labels*, dois *textbox* e dois *buttons*. Precisamos ainda alterar algumas propriedades dos elementos, em *Properties*:

- O **Text** de um *label* será **Nome** e do outro será **CPF**.
- O **(Name)** do *textbox* referente ao *label* **Nome** será **txtNome** e o **(Name)** do *textbox* referente ao *label* **CPF** será **txtCpf**.
- O **Text** de um *button* será **Buscar** e do outro será **Salvar**.
- O **(Name)** do *button* **Buscar** será **btnBuscar** e o **(Name)** do *button* **Salvar** será **btnSalvar**.

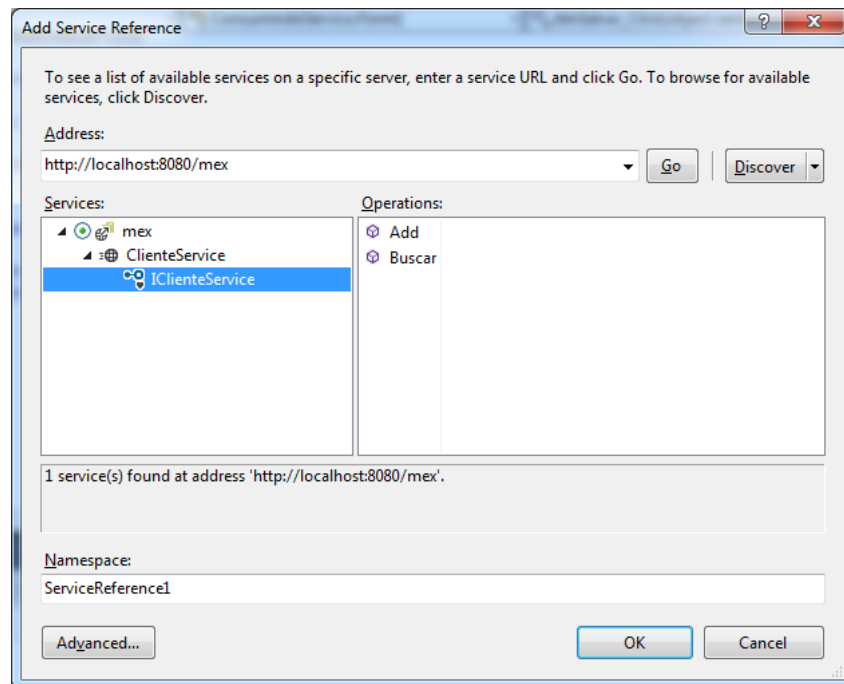
A tela deve ficar semelhante a essa:



O objetivo da nossa aplicação é simples, ao clicar no botão **Salvar**, queremos mandar um cliente para o *web service*, e ao clicar no botão **Buscar**, a aplicação realizará uma busca utilizando o *web service* e preencherá o campo **CPF**. Para isso, vamos programar o botão **Salvar**.

Primeiramente vamos adicionar uma referência do serviço ao nosso projeto. Para isso, no *Solution Explorer*, dentro de **ConsumindoServico**, vamos clicar com o botão direito do mouse em *References* e selecionar *Add Service Reference...*

Clicando em *Discover*, basta adicionar a referência do serviço que criamos anteriormente, e clicar em *OK*. Como na imagem abaixo:



Agora podemos programar o evento do botão **Salvar**:

```
private void btnSalvar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string nome = txtNome.Text;
    string cpf = txtCpf.Text;

    try {
        ClienteServiceClient servico = new ClienteServiceClient();
        Cliente clienteCadastro = new Cliente();
        clienteCadastro.Nome = nome;
        clienteCadastro.Cpf = cpf;
        servico.Add(clienteCadastro);

        MessageBox.Show("Cliente cadastrado com sucesso");
    }
    catch (Exception)
    {
        // salvaria um log
    }
}
```

Agora precisamos programar a o evento do botão **Buscar**:

```
private void btnBuscar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string nome = txtNome.Text;

    try
    {
        ClienteServiceClient servico = new ClienteServiceClient();
        Cliente resultado = servico.Buscar(nome);
        txtCpf.Text = resultado.Cpf;
    }
    catch (Exception)
```

```
{  
    // salva um log  
}  
}
```

Para realizar a busca, também precisamos iniciar uma *conexão* com o serviço e chamar o método `Buscar`. Caso encontre algum cliente, preenchemos o *textbox* do CPF.

Mas agora queremos disponibilizar o serviço para outras plataformas, como discutimos no capítulo 1. Vamos disponibilizar a nossa lista de clientes em um formato mais acessível, algo como um **XML**.