

## Testando conhecimento importando imagens.

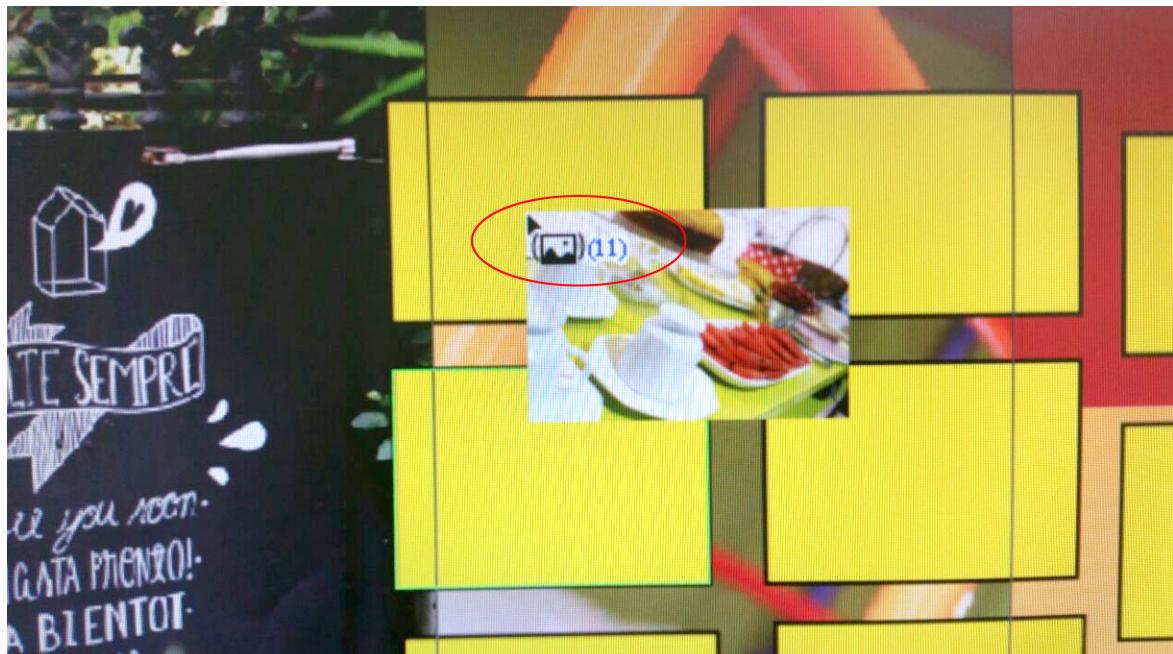
Esse exercício ajudará na fixação de conteúdo.

O comando **Place** (inserir) é o método principal usado para inserir imagens no InDesign, porque fornece o nível mais alto de suporte para resolução, formatos de arquivo, de várias páginas e cores.

Quando importamos conteúdos não nativos do Indesign para o projeto, podemos selecionar apenas um conteúdo para inserção de imagens ou escolhendo múltiplas imagens.

Essa possibilidade realmente é uma mão na roda, pois ela nos ajuda muito a poupar tempo na escolha e separação dos arquivos, quando escolhemos múltiplos arquivos.

Observe que, no canto superior, conforme a imagem abaixo, no ícone em *thumbnail* (miniatura) das múltiplas imagens, fica em evidência o número de objetos selecionados a serem inseridos.



Para importar uma imagem em um quadro existente, selecione o quadro. Se a nova imagem for maior do que o quadro, você pode, ajustar a imagem ao quadro na opção "Fitting > Fit Content to Frame".

Com base no conhecimento adquirido nas aulas, escolha as alternativas corretas.

Selecionar 2 alternativas

A O comando Ctrl+D é a tecla de atalho para **Place**, ou seja, inserir.

B Quando desejo inserir múltiplas imagens de fonte externa no Indesign, podemos inserir múltiplas imagens?

C Se a imagem a ser inserida for maior que a moldura selecionada, é preciso ir na opção **Fitting Fill Frame Proportionally**

