

 04

## Utilização de partes do cilindro

Quando estamos criando modelos que têm uma circunferência de 360°, que nos permitem uma blocagem mais intuitiva.

Na aula, por que o cilindro foi dividido em **seis** partes e apenas **uma** foi utilizada?

*Selezione uma alternativa*

**A**

Porque, como as partes da madeira são equidistantes, apenas uma parte dela seria o suficiente para modelar e depois replicar para as demais partes.

**B**

Porque, como as partes da madeira não são equidistantes, deveríamos ter deixado o cilindro como estava e ajustá-lo no High Poly.

**C**

Porque como as partes da madeira são diferentes, deixamos apenas uma para a melhor base.