



CARISMA IRRESISTÍVEL

CAMALEÃO SOCIAL - AULA 2

Carisma irresistível – Aula 02 – Camaleão social

Pela ordem, Jogador!

Hoje eu vou falar sobre o segredo que te fará conquistar tudo o que você quiser na sua vida: Carisma.

Para conquistar você deve se conectar com as pessoas certas. O carisma é quem cria essas oportunidades, Jogador!

Pense nos atores ou Youtubers que você mais gosta...

Você só gosta deles por causa do carisma deles!

O carisma faz com que as pessoas queiram ficar perto de você.

Um grande exemplo é o Whindersson Nunes. Vídeos sem quase nada de edição, sem cenário, mas o carisma dele conquistou milhões de pessoas! O Jeito único dele cativou a todos.

Carisma é a capacidade de fazer com que as pessoas se sintam íntimas de você, mesmo não sendo.

Carisma X Positivo:

O cara carismático não deixa ninguém fora da conversa.

Pelo contrário! Ele puxa todo mundo e faz todos se sentirem bem. Porquê ele é sempre muito positivo! Se diverte, da risada, abraça as pessoas.

Imersão positiva:

Sua missão é atrair as pessoas e criar um ambiente positivo e divertido. Onde as pessoas se sintam bem na sua presença, por que é isso que você exala.

Lógico que tem dias que você também fica triste, mas ver o lado positivo das coisas e passar isso pras pessoas é muito poderoso e magnético.

As pessoas linkam bons sentimentos a você sem perceber. Então trate de causar sentimentos positivos!

Likeability:

A capacidade de fazer as pessoas gostarem de conversar com você!

As pessoas se cativam com seu jeito de se expressar e se sentem bem na sua presença, pois você exala boas emoções e intenções.

Vibe magnética:

Se você quer dominar ambientes sociais...

Você deve ser proativo! Você deve abrir grupos, deixar as pessoas confortáveis, diverti-las e criar microconexões.

Carisma X Plantar o positivo:

Nunca use o carisma esperando algo em troca.

O Jogador Caro é carismático sem esperar nada em troca, mesmo que alguém devolva estímulo negativo.

O Jogador Caro está acordado e entende que se alguém te entrega um estímulo negativo "de graça"...

Ela deve estar passando por alguma coisa na vida dela. Então não leva nunca pro pessoal!

Como criar um carisma poderoso:

Primeiro, entenda que tipo de energia você tem.

Se sua energia é alta, moderada ou baixa.

Energia baixa:

Normalmente as pessoas de energia baixa são mais introvertidas.

Não precisam de tantos estímulos e nem de falar muito para se sentir bem.

E não é só o extrovertido de energia alta que tem carisma!

Você que tem energia baixa e é mais introvertido, o segredo é: Fale pouco mas fale bonito. Se você não fala muito: Fique muito presente, observe, entenda e seja assertivo.

"É Como uma Sniper. Só tem uma bala, mas ta na mão de quem sabe atirar."

Ser introvertido ou ter energia baixa não é motivo para ser apagado. Seja presente! Administre a sua energia pra usar no momento certo pra não acabar o sua estamina (barra de energia) no meio do rolê.

Ser visto X Suba a energia:

Se você quer juntar grupos, criar rapport e ser visto no rolê...

É necessário que você suba a energia no começo! Entre no seu modo comunicativo, aborde os grupos, fale com todo mundo para que todos já te conheçam quando entrar!

Depois de chegar com energia alta, ganhe a confiança do grupo.

Carisma X Bolha de intimidade:

Nada mais é do que você reagir as pessoas e elas reagirem a você.

Fazendo elas se sentirem bem, pois você reforça as qualidades de todos a sua volta.

Sem babar ovo, Jogador!

Só pessoas inseguras precisam que babem o ovo delas pra inflar o ego e se sentirem menos mal.

O cara carismático não cutuca a ferida das pessoas, ele faz um "carinho" e mostra como pode melhorar de forma sutil.

Existe uma linha tênue entre pagar pau e reforçar as qualidades. Se atente a isso, Jogador.

Se você quer usar o seu carisma, comece a se expressar mais.

Expressões positivas, linguagem corporal mais aberta, mostrando a palma das mãos, postura confortável, exalando o conforto que você tem com a sua presença.

É usar todo o seu conjunto de comunicação de forma muito positiva!

Vamos dominar o jogo, ou melhor, vamos zerar o jogo e... é isso.