

## Sessão HTTP

Sabemos que uma requisição HTTP é independente de outra, e com isso não conseguimos enviar informações de uma requisição para a próxima, por exemplo. Mas sabemos também que o HTTP nos fornece um recurso chamado **sessão**, que nos permite armazenar dados que poderão, sim, ser acessados em futuras requisições.

O que significa o termo *Flash Message*, que foi citado e utilizado na aula?

Selecione uma alternativa

- A** Definir uma dado na sessão utilizando Adobe Flash Player
- B** Uma mensagem que sempre poderá ser lida nas próximas requisições
- C** Definir um texto na sessão que, após lido na próxima requisição, será excluído