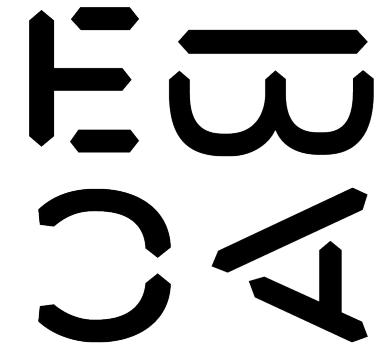
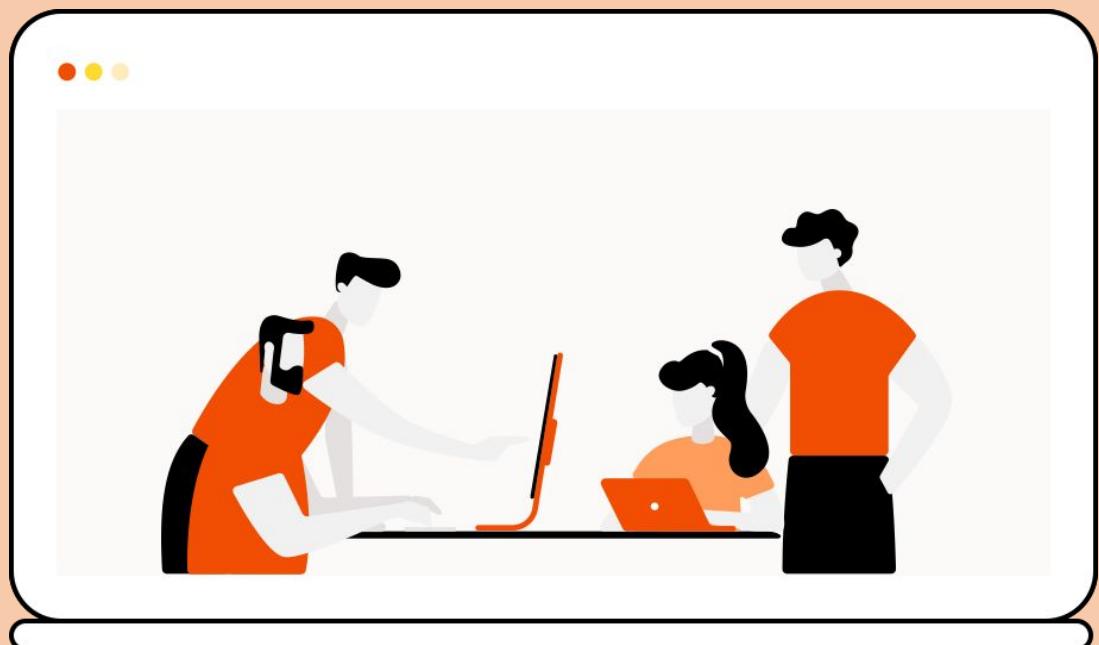


Lógica de Programação

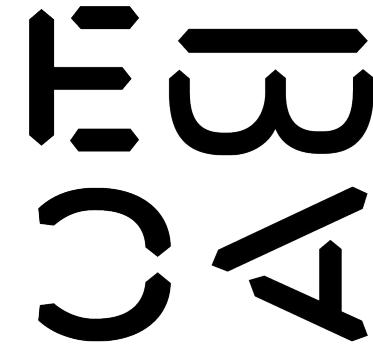
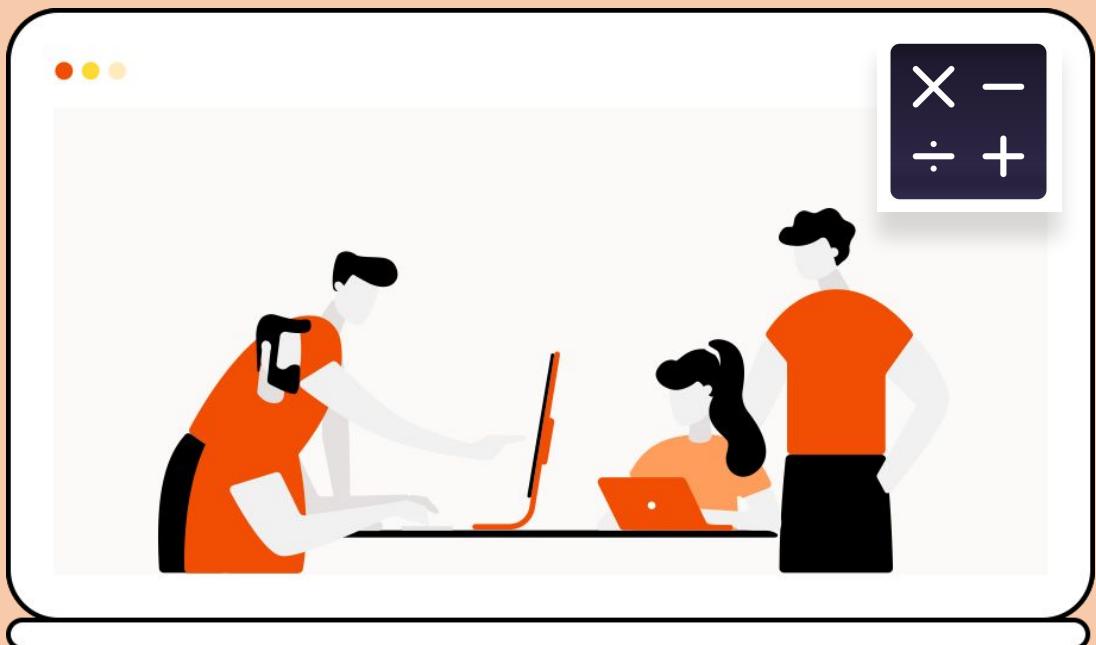
Variáveis de tipos de dados



**escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia**

Desenvolvido por
Francisco Viana
Professor

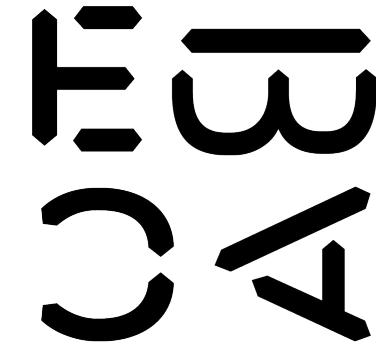
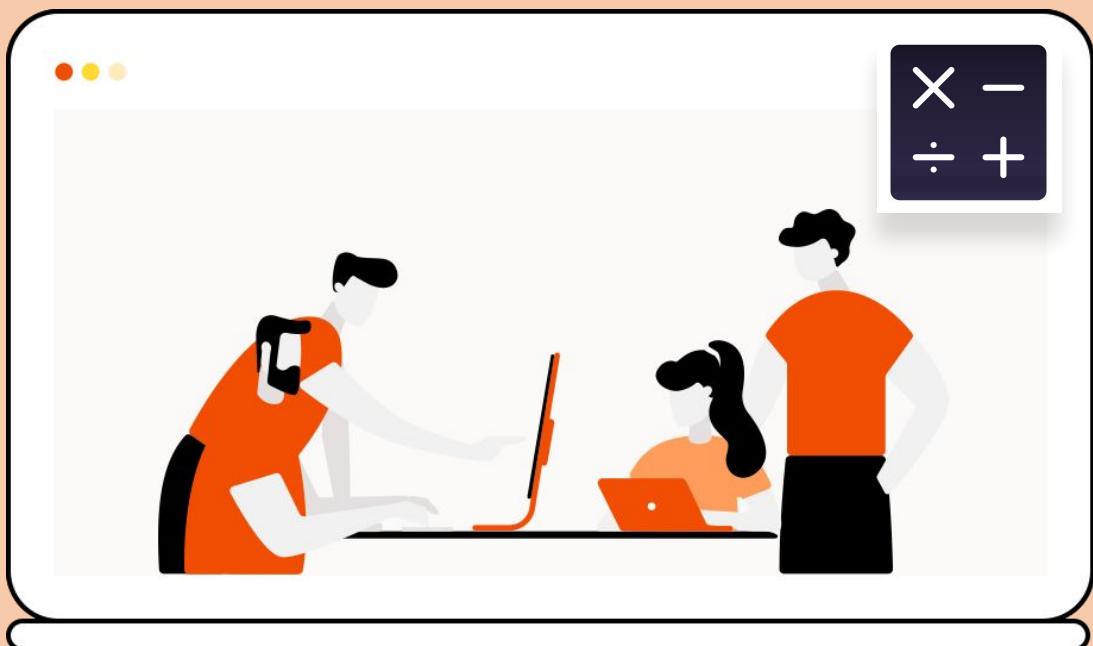
Tipos básicos:



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

- Numéricos
- Literais
- Lógicos

Numéricos



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

- **Inteiros**
- **Reais**

PRECEDÊNCIA

- Parênteses
- Potência/Raíz
- Multiplicação, divisão e Resto da divisão
- Adição e Subtração

PRECEDÊNCIA

$$8 + 3^4 / 3 - 1 + 2 * (2 + 5)$$

Momento Scratch

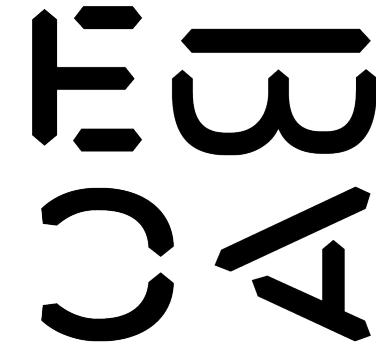
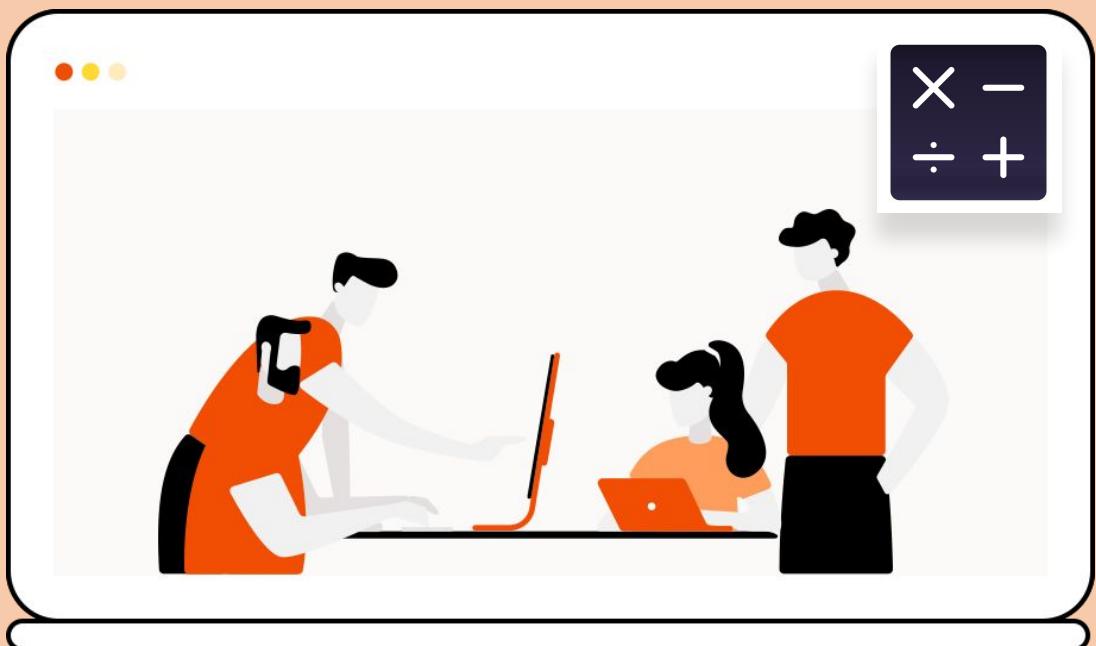




Momento Portugol Studio



Literais



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

- **Caracteres**
- **Textos**

PRECEDÊNCIA

- Parênteses
- Potência/Raízes
- Multiplicação, divisão
e Mod
- Adição e Subtração

Momento Scratch

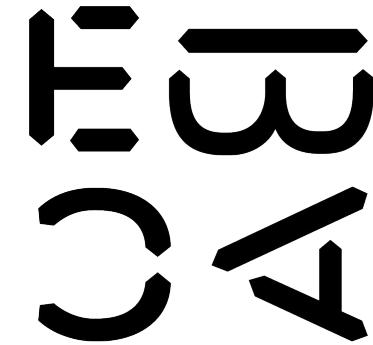
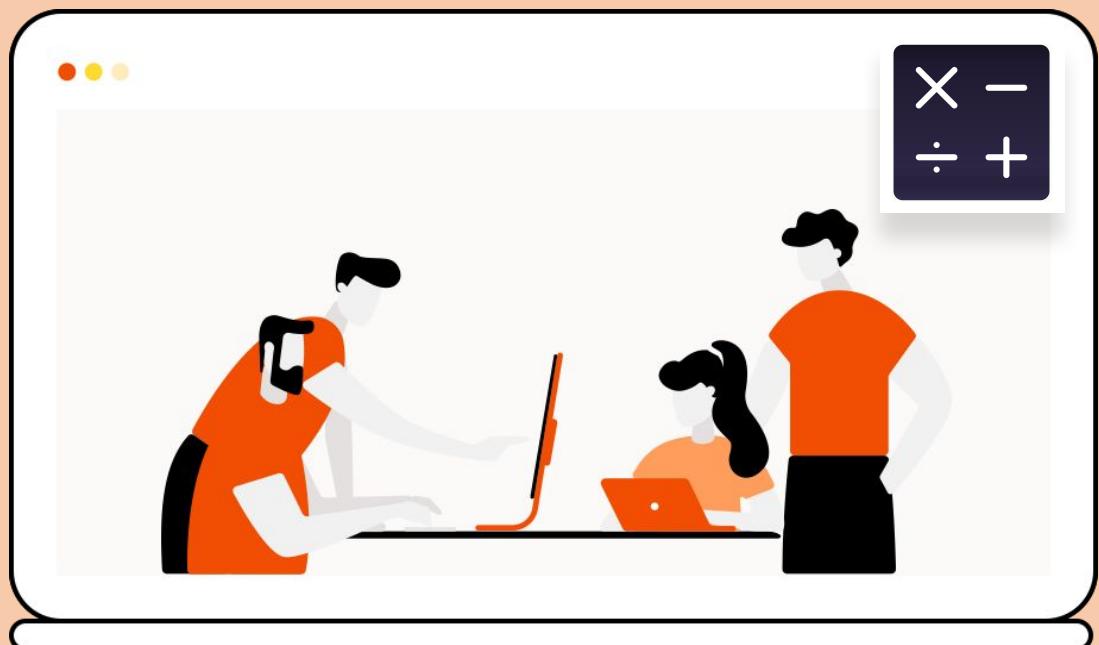




Momento Portugol Studio



Lógicos



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

- **Verdadeiro**
- **Falso**

Momento Scratch



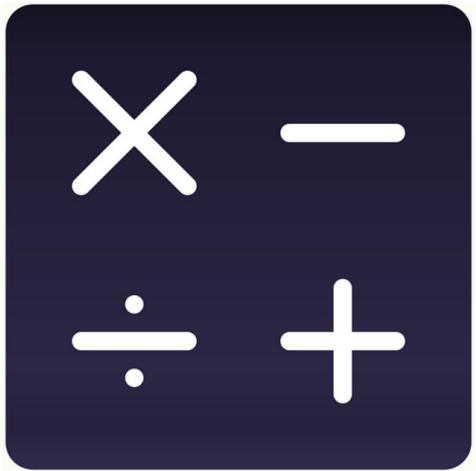


Momento Portugol Studio



Verificador de número ímpar

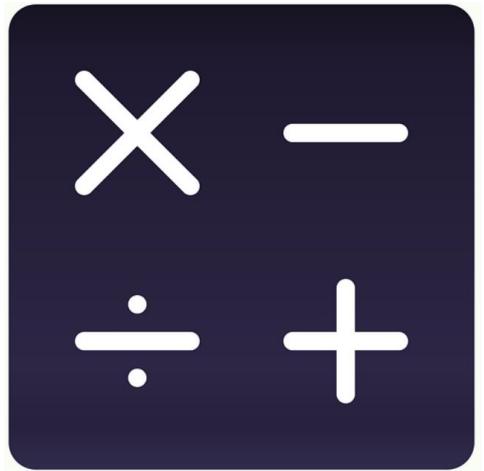
Escrever um programa que o/a usuário/a irá digitar um número e o programa diz se é ímpar



Desafio

Verificador de nomes

Escrever um programa em que o/a usuário/a irá digitar um nome e o programa dirá se o nome registrado está correto ou incorreto.



Obrigado!