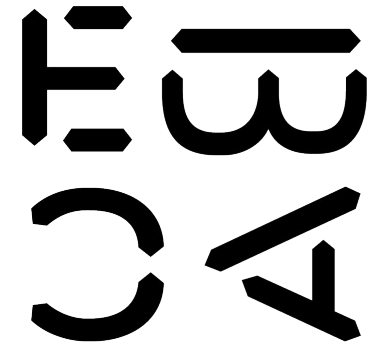
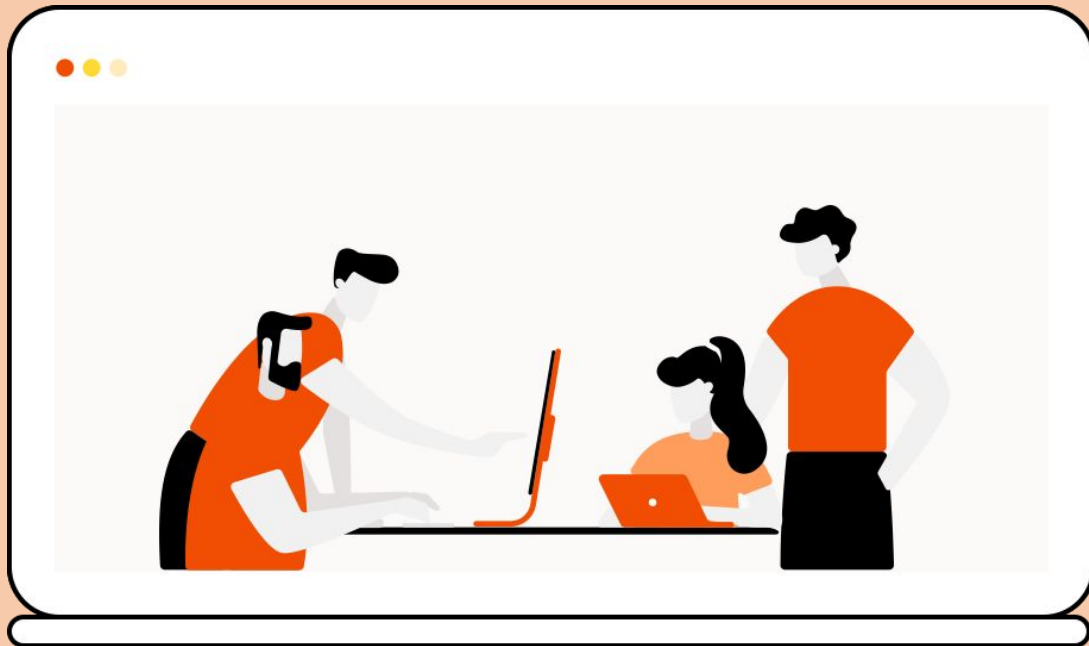


**Lógica de Programação**

**Variáveis de tipos de dados**



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

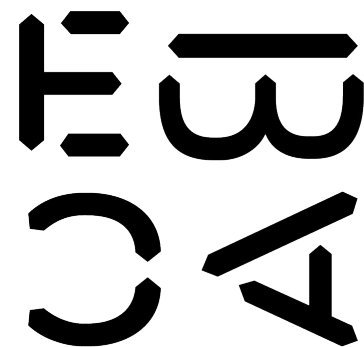


**Desenvolvido por**

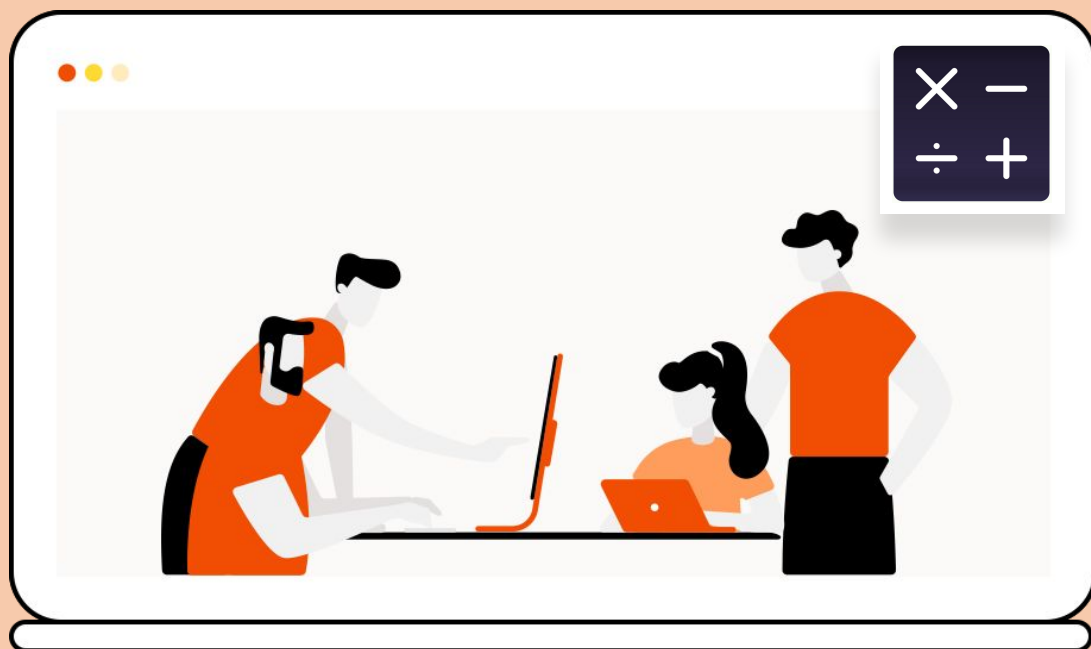
**Francisco Viana**

**Professor**

**Tipos básicos:**

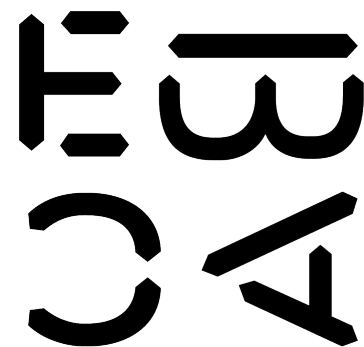


escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

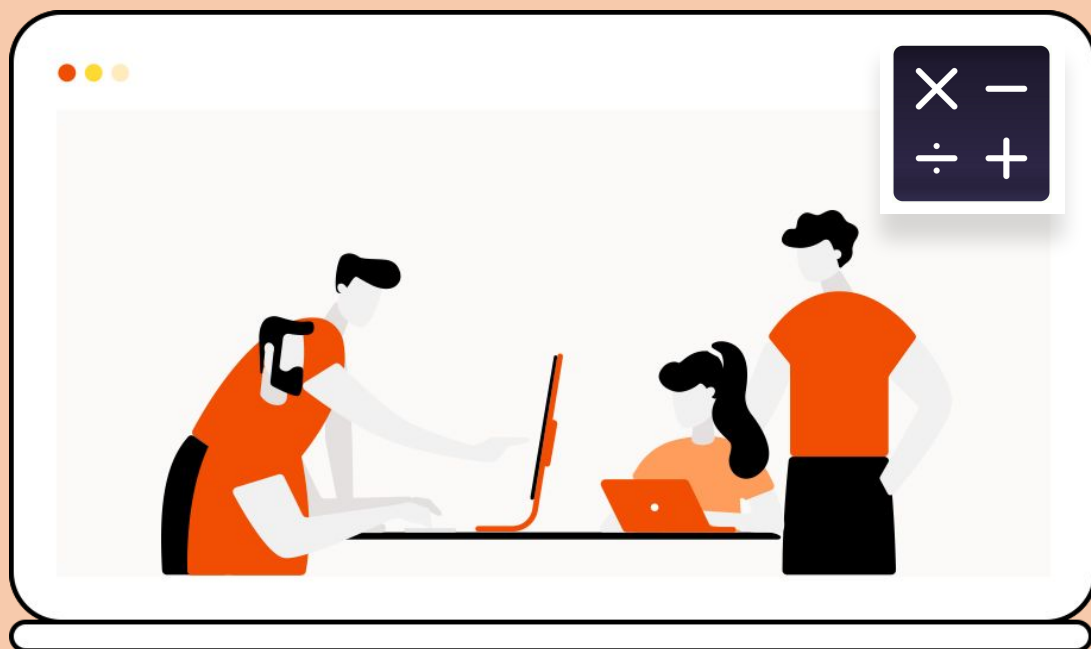


- Numéricos
- Literais
- Lógicos

Numéricos



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



- Inteiros
- Reais

## PRECEDÊNCIA

- Parênteses
- Potência/Raíz
- Multiplicação, divisão e Resto da divisão
- Adição e Subtração

## PRECEDÊNCIA

$$8 + 3^4 / 3 - 1 + 2 * (2 + 5)$$



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

## Momento Scratch



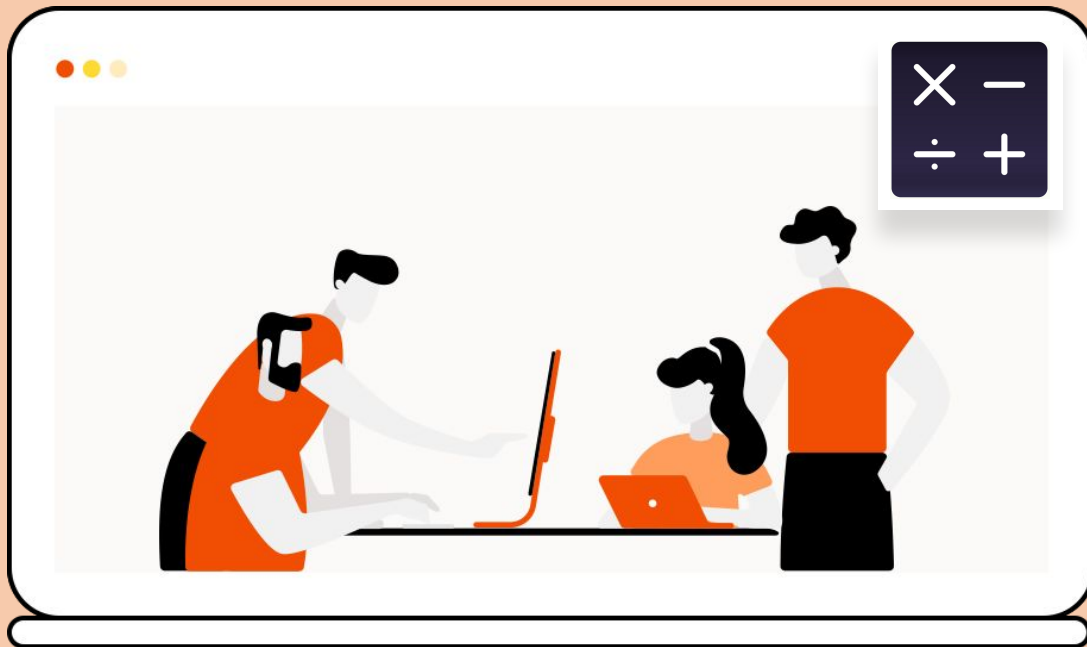
## Momento Portugol Studio



Portugol  
WebStudio

Literais

**EB3A** escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



- **Caracteres**
- **Textos**

## PRECEDÊNCIA

- Parênteses
- Potência/Raízes
- Multiplicação, divisão e Mod
- Adição e Subtração



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

## Momento Scratch

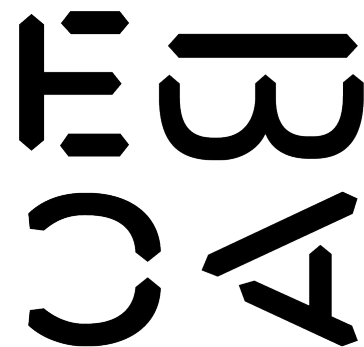


## Momento Portugol Studio

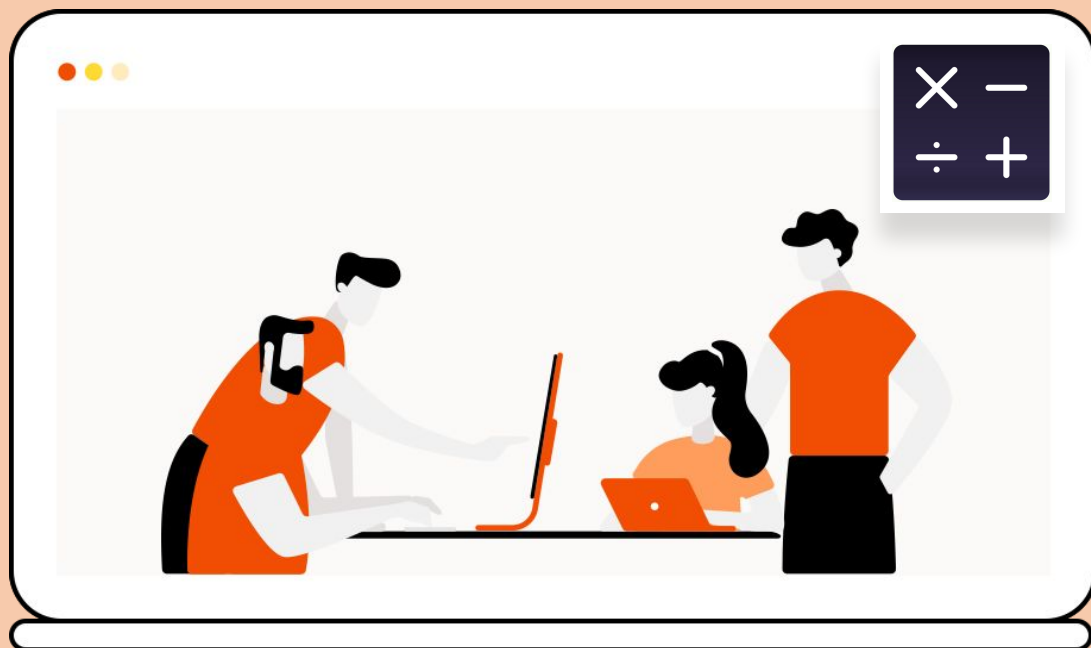


Portugol  
WebStudio

Lógicos



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



- Verdadeiro
- Falso



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

## Momento Scratch



## Momento Portugol Studio

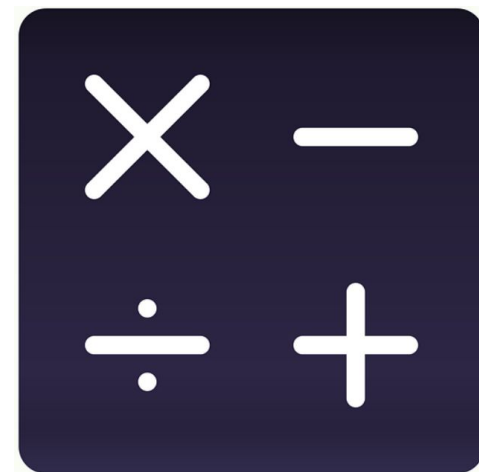


Portugol  
WebStudio

## Verificador de número ímpar

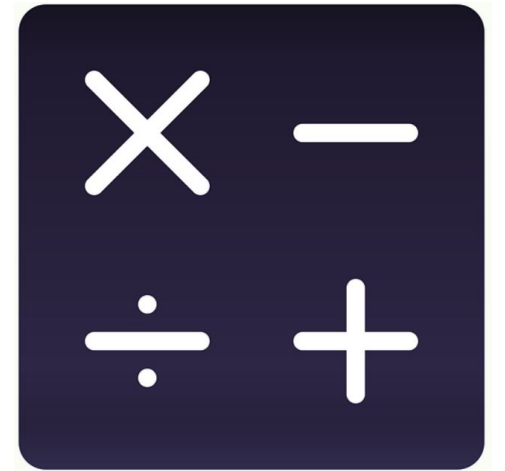
---

**Escrever um programa que o/a usuário/a irá digitar um número e o programa diz se é ímpar**



# Desafio

---



## Verificador de nomes

**Escrever um programa em que o/a usuário/a irá digitar um nome e o programa dirá se o nome registrado está correto ou incorreto.**

**Obrigado!**