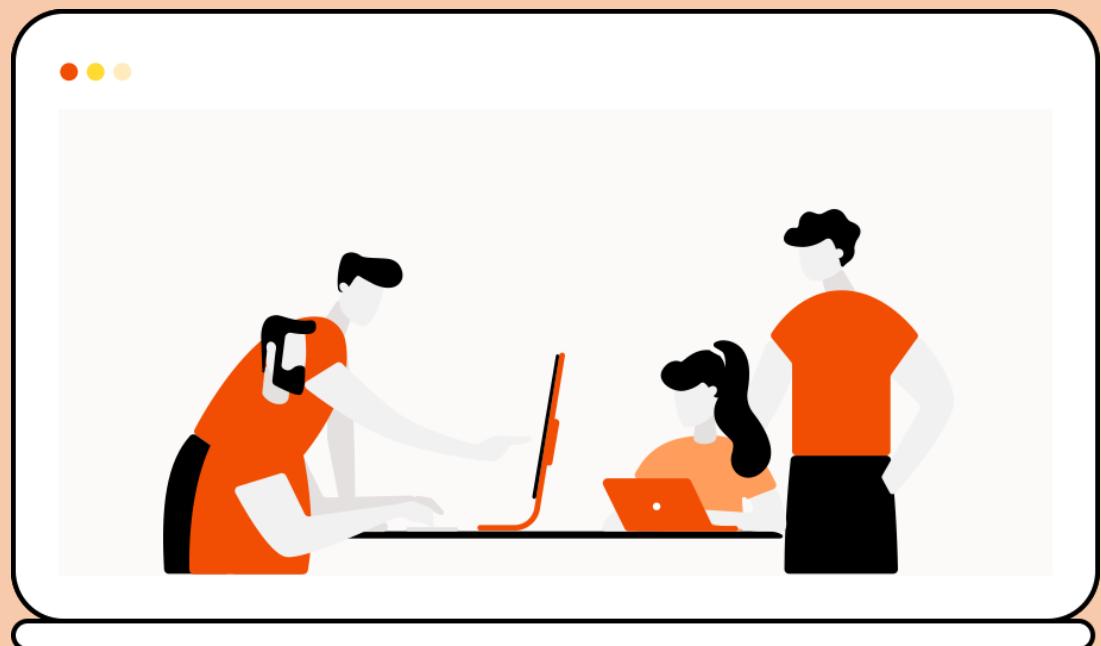


INTRODUÇÃO

Exercícios



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Desenvolvido por
Francisco Viana

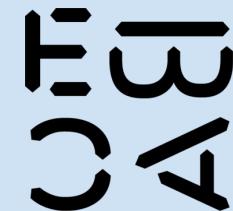
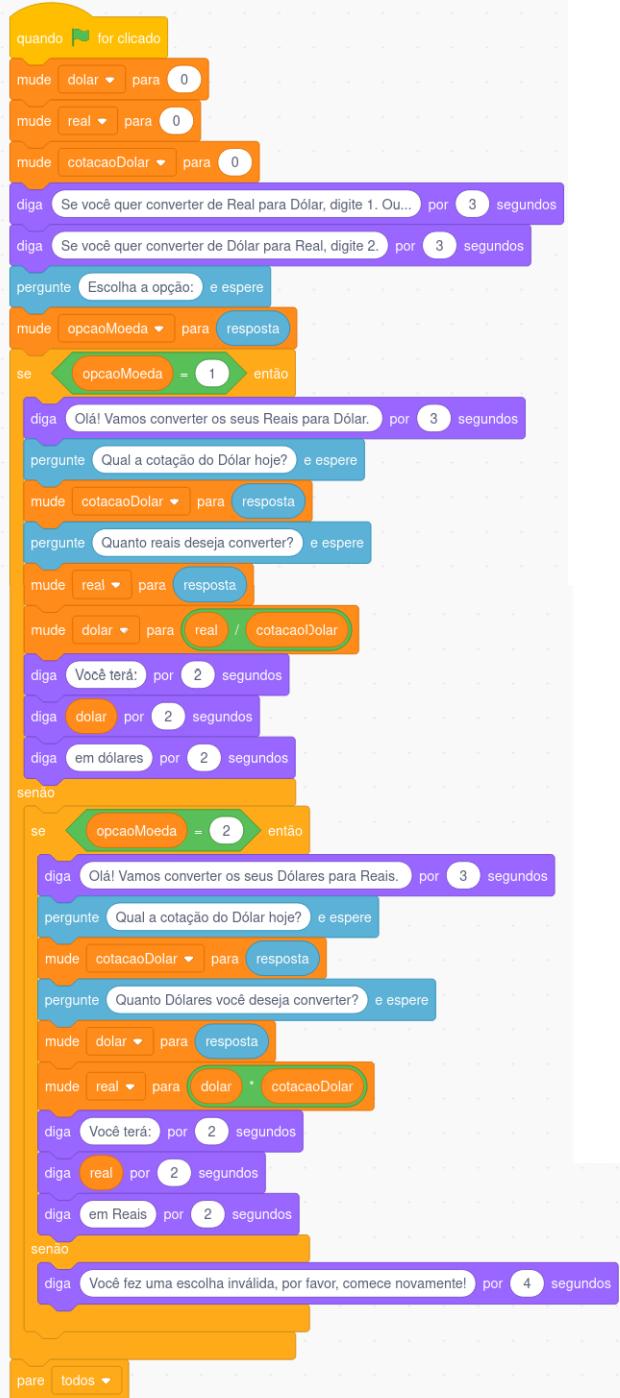
Professor

Programa - 03



Criar um programa que recebe a cotação do Dólar e faz conversões entre o Dólar e o Real e entre o Real e o Dólar.

Solução - Exercício 3



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Solução - Exercício 3

```
programa {
    funcao inicio() {
        real quantDolar, quantReal, cotacaoDolar
        inteiro opcao

        escreva("Se você quer converter de Real para Dólar, digite 1. Ou...\\nSe você quer converter de Dólar para Real, digite 2.\\nEscolha a opção: ")
        leia(opcao)

        escreva("Qual a cotação do Dólar hoje: ")
        leia(cotacaoDolar)

        se(opcao == 1){
            escreva("\nOlá! Vamos converter os seus Reais para Dólar.\\nDigite quantos Reais você deseja converter: ")
            leia(quantReal)
            quantDolar = quantReal / cotacaoDolar
            escreva("\n", quantReal," em Reais equivale a ", quantDolar," em Dólares.\n")
        }
        senao se(opcao == 2){
            escreva("\nOlá! Vamos converter os seus Dólares para Reais.\\nDigite quantos Dólares você deseja converter: ")
            leia(quantDolar)
            quantReal = quantDolar * cotacaoDolar
            escreva("\n", quantDolar," em Dólares equivale a ", quantReal," em Reais.\n")
        }
    }
}
```