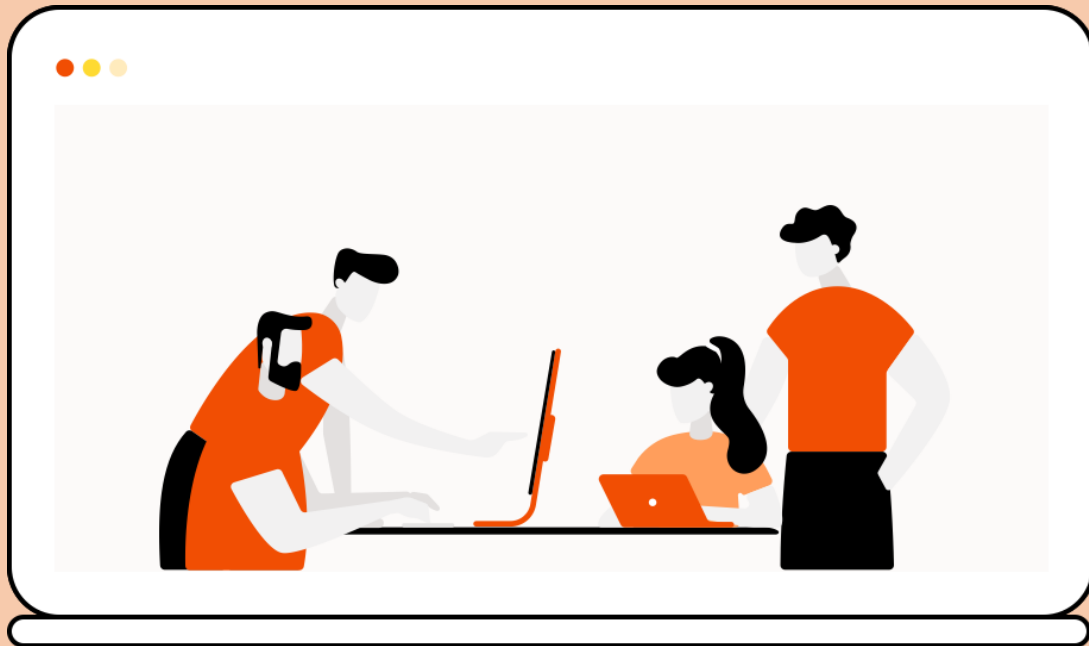


INTRODUÇÃO

Exercícios



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



Desenvolvido por

Francisco Viana

Professor



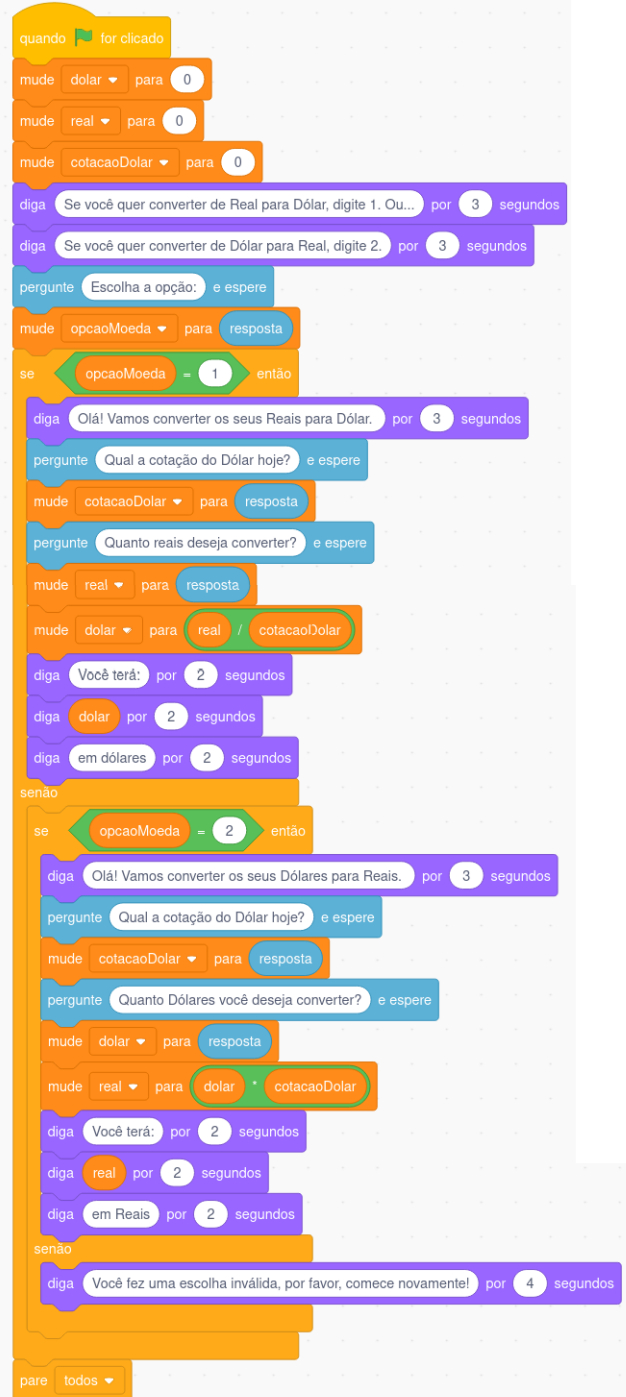
Programa - 03

Criar um programa que recebe a cotação do Dólar e faz conversões entre o Dólar e o Real e entre o Real e o Dólar.

Solução - Exercício 3



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



Solução - Exercício 3

```
programa {
    funcao inicio() {
        real quantDolar, quantReal, cotacaoDolar
        inteiro opcao

        escreva("Se você quer converter de Real para Dólar, digite 1. Ou...\nSe você quer converter de Dólar para Real, digite 2.\nEscolha a opção: ")
        leia(opcao)

        escreva("Qual a cotação do Dólar hoje: ")
        leia(cotacaoDolar)

        se(opcao == 1){
            escreva("\nOlá! Vamos converter os seus Reais para Dólar.\nDigite quantos Reais você deseja converter: ")
            leia(quantReal)
            quantDolar = quantReal / cotacaoDolar
            escreva("\n", quantReal, " em Reais equivale a ", quantDolar, " em Dólares.\n")
        }
        senao se(opcao == 2){
            escreva("\nOlá! Vamos converter os seus Dólares para Reais.\nDigite quantos Dólares você deseja converter: ")
            leia(quantDolar)
            quantReal = quantDolar * cotacaoDolar
            escreva("\n", quantDolar, " em Dólares equivale a ", quantReal, " em Reais.\n")
        }
    }
}
```