



Inventando mecânicas

Invente mecânicas para o seu game baseado no template escolhido. Preste atenção nos tamanhos dos elementos, nas bordas da imagem, no sentido de movimento, nas peças que compõem o cenário e em como a personagem pode interagir com esse ambiente. Invente ao menos duas mecânicas!

Seria interessante que essas mecânicas fossem diferentes das apresentadas. Se alguma delas for similar, procure criar iterações, ou seja, leves alterações que já consigam alterar o sentimento geral do gameplay.