

04

Faça o que eu fiz na aula

Sua vez!

Para movimentar os 3 carros durante a execução do nosso jogo, 3 variáveis são necessárias:

- posição x ,
- posição y ,
- velocidade de cada carro.

Ou seja, precisamos de **9** variáveis e isso não está legal. Como temos uma estrada com 6 faixas, precisaríamos de 18 variáveis.

Para manter ou alterar esse código não será fácil.

```
1 let imagemDaEstrada;
2 let imagemDoAtor;
3 let imagemCarro;
4
5 //carro
6 let xCarro = 600;
7
8 //ator
9 let yAtor = 366;
10
11 function preload(){
12     imagemDaEstrada = loadImage("imagens/estrada.png");
13     imagemDoAtor = loadImage("imagens/ator-1.png");
14     imagemCarro = loadImage("imagens/carro-1.png");
15 }
```

Pensando nisso, no lugar de utilizar 3 variáveis para cada carro, utilize **3 listas** para armazenar as posições x , y e a velocidade de cada carro. Em seguida, remova o código duplicado e utilize um laço de repetição para tornar nosso código mais legível!