

Spritesheet

Agora que você já terminou os sprites da personagem em todas as poses e em todas as direções, podemos preparar tudo para produção criando uma sprite sheet.

Para isso, vamos criar um documento com espaço suficiente para todos os sprites e depois colocarmos os guias para nos mostrarem uma grade de 64x64 pixels. Assim, conseguimos ir colocando sprite por sprite na folha de acordo com o que desejamos.

Para criar a grade, vá no menu Editar > Preferências > Guias, Grades e Fatias. Coloque o mínimo da grade 64x64 pixels e apenas 1 subdivisão.

