



## Criando o script da torre

Para dar vida à nossa Torre, precisaremos de um script C#.

- Vamos selecionar nossa Torre na aba Project .
  - Agora, vamos em Inspector -> Add Component -> New Script e chame-o de Torre . Arraste esse script para dentro da pasta Scripts .
  - Vamos abrir esse script. Dê um clique duplo em Project/Scripts/Torre .
  - Com o script aberto, remova o método Update .

No fim, nosso script `Torre` , deverá estar assim:

```
public class Torre : MonoBehaviour
{
    void Start()
    {
    }
}
```

Quando esse método `start` é chamado?

## Responda