



11

## Criando o script da torre

Para dar vida à nossa Torre , precisaremos de um script C#.

- Vamos selecionar nossa Torre na aba Project .
- Agora, vamos em Inspector -> Add Component -> New Script e chame-o de Torre . Arraste esse script para dentro da pasta Scripts .
- Vamos abrir esse script. Dê um clique duplo em Project/Scripts/Torre .
- Com o script aberto, remova o método Update .

No fim, nosso script Torre , deverá estar assim:

```
public class Torre : MonoBehaviour
{
    void Start()
    {

    }
}
```

Quando esse método Start é chamado?

### Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<div></div>	