

07

Arquivo Final

Então pessoal, vimos ao longo deste curso o processo utilizado para criação da nossa **Guideline** ou seja, uma pré-visualização da funcionalidade do modelo.

Caso queira comparar seu progresso com o do modelo do professor, basta baixar o arquivo clicando [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/798-zbrush-escultura-digital/07/01-Guideline-Final.ZTL) (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/798-zbrush-escultura-digital/07/01-Guideline-Final.ZTL>).



E é isso pessoal, tudo de melhor sempre, caso deseje ficar atualizado nos projetos 3D que estou desenvolvendo pra alura, pessoal e para empresas do exterior, deixo aqui meu facebook e instagram:

[fb.com/dacosta3d](https://www.facebook.com/dacosta3d) (<https://www.facebook.com/dacosta3d>)

[insgram.com/dacosta.3d](http://instagram.com/dacosta.3d) (<http://instagram.com/dacosta.3d>)

Grande abraço, e keep rocking man!!

Daniel da Costa | 3D Character Artist