

A vida não é só feita de retângulos!

Transcrição

A função `fillRect` é simples e direta. Recebe a coordenada de início, além da altura e largura. Desenhar outras figuras dá um pouco mais de trabalho. Você precisa ir traçando o caminho, para depois chamar a função que preenche o que foi traçado.

Por exemplo, queremos fazer um triângulo no meio da bandeira, em cinza (*gray*), como este:



Para isso, precisamos começar a traçar três lados. Pegamos nosso pincel começando do ponto `300,200`, que representa o meio da bandeira. Traçamos desse ponto até o inferior esquerdo, que é `200,400`. Depois traçamos a base do triângulo, movendo o pincel até o ponto `400,400`. Por último, fechamos o nosso polígono (no caso um triângulo), retornando ao ponto inicial do traçado. Além disso, pedimos para que todo o polígono seja preenchido. O código fica dessa forma:

```
pincel.fillStyle="gray";
pincel.beginPath();
pincel.moveTo(300, 200);
pincel.lineTo(200, 400);
pincel.lineTo(400, 400);
pincel.fill();
```

O código segue fielmente nossa descrição. Primeiro movemos o pincel para o centro da imagem, para depois traçar os dois lados. O terceiro lado fica implícito quando fazemos a chamada ao `fill`. Podemos ver isso na figura:

