

## Integrando App Android com o servidor

Agora que o servidor está rodando, abra a classe `RetrofitInicializador` e modifique o valor da constante para o endereço IP do seu computador junto da porta que a API está de pé, por exemplo:

```
private static final String URL_BASE = "http://192.168.20.248:8080/";
```

Para obter o ip do seu computador, você pode usar o comando `ipconfig` se estiver usando o prompt de comando do Windows ou `ifconfig` caso esteja no terminal do Linux ou Mac OS.

- No Windows, procure a saída **Endereço IPv4** ou **IPv4 Address** caso utilize uma versão em Inglês;
- No Linux ou no Mac OS, procure pela informação **inet**.

Após modificar a url base, adicione um ou mais leilões na aplicação web e execute a App. Veja se aparecem os mesmo leilões que foram cadastrados na aplicação web.

### Possíveis problemas durante a integração

Caso você rodar a App Android no celular e ele não estiver na mesma rede que o servidor (seu computador) a conexão vai falhar. Se o seu ambiente for limitado a ponto de só conseguir rodar a App no celular sem que esteja na mesma rede do servidor, tente utilizar o [ngrok \(https://ngrok.com/\)](https://ngrok.com/) que permite expor o seu endereço localhost para uma URL aleatória.

Para prosseguir com a próxima atividade, a App deve carregar os leilões da API.

Caso tenha interesse em saber mais detalhes de implementação e possibilidades da API, no último exercício eu disponibilizei o código fonte com as devidas orientações. A recomendação é que finalize primeiro o curso para depois explorar a API :)