

## Para saber mais: API de Reflexão

Para aperfeiçoar o nosso controlador, usamos uma parte da poderosa **API de Reflection**. Vimos que existe uma classe com o nome `Class`, que dá acesso ao mundo de atributos, métodos e construtores de uma classe. Dessa forma, você pode criar um objeto e invocar seus métodos sem conhecer antes.

Como isso é um tópico sofisticado e difícil, criamos dois cursos separados sobre o tema. Seguem os links dos cursos:

- [Java Reflection parte 1: Entendendo a metaprogramação](https://cursos.alura.com.br/course/java-reflection-meta-programacao) (<https://cursos.alura.com.br/course/java-reflection-meta-programacao>).
- [Java Reflection parte 2: Anotações e Injeção de Dependências](https://cursos.alura.com.br/course/java-reflection-anotacoes-injecao-dependencia) (<https://cursos.alura.com.br/course/java-reflection-anotacoes-injecao-dependencia>).

Novamente, é um tópico mais pesado, mas pode fazer diferença no seu dia a dia como desenvolvedor.