

## Faça como eu fiz

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

---

1) No projeto **CursoWindowsFormsBiblioteca**, crie uma nova pasta, chamada **Databases**. Dentro dessa nova pasta, adicione uma nova classe, chamada **Fichario.cs**.

2) Adicione o seguinte código na classe `Fichario` :

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.IO;

namespace CursoWindowsFormsBiblioteca.Databases
{
    public class Fichario
    {
        public string diretorio;
        public string mensagem;
        public bool status;

        public Fichario (string Diretorio)
        {
            status = true;
            try
            {
                if (!(Directory.Exists(Diretorio)))
                {
                    Directory.CreateDirectory(Diretorio);
                }
                diretorio = Diretorio;
                mensagem = "Conexão com o Fichario criada com sucesso.";
            }
            catch( Exception ex)
            {
                status = false;
                mensagem = "Conexão com o Fichario com erro: " + ex.Message;
            }
        }

        public void Incluir(string Id, string jsonUnit)
        {
            status = true;
            try
            {
                if (File.Exists(diretorio + "\\ " + Id + ".json"))
                {
                    status = false;
                    mensagem = "Inclusão não permitida porque o indentificador já existe: " + Id;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

else
{
    File.WriteAllText(diretorio + "\\\" + Id + ".json", jsonUnit);
    status = true;
    mensagem = "Inclusão efetuada com sucesso. Identificador: " + Id;
}
}
catch (Exception ex)
{
    status = false;
    mensagem = "Conexão com o Fichario com erro: " + ex.Message;
}
}
}
}
}

```

3) Para transformar a classe em JSON, abra a classe **Cliente** e acrescente o código para *serializar* e *desserializar* a classe:

```

public static Unit DesSerializedClassUnit(string vJson)
{
    return JsonConvert.DeserializeObject<Unit>(vJson);
}

public static string SerializedClassUnit(Unit unit)
{
    return JsonConvert.SerializeObject(unit);
}

```

4) Inclua a referência à `Newtonsoft.Json` :

```
using Newtonsoft.Json;
```

5) Abra o formulário **Frm\_CadastroCliente\_UC** pelo modo de Designer e clique no botão **Novo** da barra de ferramentas.

6) Inclua a referência à classe `Fichario` :

```
using CursoWindowsFormsBiblioteca.Databases;
```

7) No evento **Click** no botão **Novo**, da barra de ferramentas, inclua o processo de transformação da classe em JSON, faça a conexão com a classe `Fichario` e inclua o cliente:

```

private void novoToolStripButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        Cliente.Unit C = new Cliente.Unit();
        C = LeituraFormulario();
        C.ValidaClasse();
        C.ValidaComplemento();
    }
}

```

```
string clienteJson = Cliente.SerializedClassUnit(C);
Fichario F = new Fichario("C:\\WindowsForms\\Curso\\CursoWindowsForms\\Fichario");
if (F.status)
{
    F.Incluir(C.Id, clienteJson);
    if (F.status)
    {
        MessageBox.Show("OK: " + F.mensagem, "ByteBank", MessageBoxButtons.OK, MessageB
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("ERR: " + F.mensagem, "ByteBank", MessageBoxButtons.OK, Messagel
    }
}
else
{
    MessageBox.Show("ERR: " + F.mensagem, "ByteBank", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxI
}
}
catch (ValidationException Ex)
{
    MessageBox.Show(Ex.Message, "ByteBank", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
catch (Exception Ex)
{
    MessageBox.Show(Ex.Message, "ByteBank", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
}
```

8) Salve o projeto e execute algumas inclusões. Verifique se a ficha do cliente é criada no subdiretório.