

## Para saber mais

Existem diversos livros que mostram o processo de criação de suas franquias favoritas - são os chamados artbooks, livros de luxo vendidos com informações adicionais e uma pequena visão do processo de criação da franquia

Para se vender um projeto de animação ou game para um cliente, muitas vezes se compila as informações mais importantes no que chamamos de “bíblia de projeto”. Essa bíblia muitas vezes compila informações de construção de personagens, de cenário, de construção de mundo e narrativa, e muitas vezes pode ser encontrada dentro do conteúdo do artbook.

Procure os artbooks de suas franquias favoritas, provavelmente estarão à venda em livrarias de maior porte. Vou deixar aqui alguns exemplos de artbooks bons e recheados de informação que podem ser encontrados facilmente para compra com uma busca online:

- The art of Uncharted 4
- The art of the Uncharted Trilogy
- The art of The Last of Us
- The art of Avatar: the Last Airbender
- Steven Universe: Art & Origins
- Adventure Time: the Art of Ooo
- The art of Kubo and the Two Strings
- The art of Castlevania: Lords of Shadow
- The art of Rocksteady's Batman
- The legend of Zelda: Hyrule Historia
- The art of Horizon: Zero Dawn
- The art of Metal Gear Solid V
- The art of God of War
- The art of Fire Emblem
- The art of Blizzard
- The art of How to Train Your Dragon
- The art of Frozen
- The art of Inside Out
- The art of Finding Dory