

Resolução de Lightmap

Quando fazemos nosso primeiro Build, geralmente as sombras projetadas não ficam com definição suficiente. O que devemos fazer para corrigir este problema?

Selecione uma alternativa

- A** Devemos habilitar a opção 'Overriden Light Map Res' e aumentar a resolução do mapa individual de cada objeto, para algum valor satisfatório.
- B** Podemos ignorar esta baixa definição.
- C** Podemos pintar as sombras manualmente no Photoshop.