

12

O que aprendemos?

Nessa aula você aprendeu:

- o conceito de **testes de integração, injeção de dependência e inversão de controle**
- a principal estratégia para aplicar injeção de dependência em suas classes, que é através de argumentos no construtor
- a criar objetos leves que simulam recursos caros e lentos como por exemplo um banco de dados