

05

Funções importantes da String

Transcrição

Ao procurar por uma letra maiúscula, a mesma não é encontrada na palavra, por exemplo:

```
*****
***Bem vindo ao jogo da Forca!***
*****
Qual letra? N
Jogando...
```

Não queremos que essa distinção entre letras minúsculas e maiúsculas seja feita.

Alterando a caixa da string

Já vimos algumas funções que a string possui, como a `format` e `find`, mas há diversas outras, como podemos ver na [documentação do Python 3 \(https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods\)](https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods). Por exemplo, existe a função `capitalize`, que retorna a string com a primeira letra em maiúsculo e o restante em minúsculo.

Existe também a função `lower`, que retorna a string com todas as letras em minúsculo:

```
>>> palavra = "BANANA"
>>> palavra.lower()
'banana'
```

Antagonicamente, existe a função `upper`, que retorna a string com todas as letras em maiúsculo:

```
>>> palavra = "banana"
>>> palavra.upper()
'BANANA'
```

Então, ao compararmos o chute do usuário com a letra da palavra secreta, podemos comparar as duas strings em letras maiúsculas, assim não haverá distinção na hora da comparação:

```
while (not acertou and not enforcou):

    chute = input("Qual letra? ")

    index = 0
    for letra in palavra_secreta:
        if (chute.upper() == letra.upper()):
            print("Encontrei a letra {} na posição {}".format(letra, index))
        index = index + 1

    print("Jogando...")
```

Problema resolvido! Mas o que acontece se, ao digitar o chute, o usuário digitar espaços em branco no início ou no fim da letra?

Removendo espaços em branco no início e no fim de uma string

Ao digitar a letra com espaços em branco no seu início, vejamos o que acontece:

```
*****
***Bem vindo ao jogo da Forca!***
*****
Qual letra?      n
Jogando...
```

A letra não é reconhecida! Então precisamos remover todos os espaços no início e no fim do chute do usuário. E para isso existe a função `strip`, que faz exatamente isso:

```
>>> palavra = " banana "
>>> palavra.strip()
'banana'
```

Logo, após capturar o chute do usuário, vamos chamar essa função, atribuindo o seu retorno à variável `chute`:

```
while (not acertou and not enforcou):

    chute = input("Qual letra? ")
    chute = chute.strip()

    index = 0
    for letra in palavra_secreta:
        if (chute.upper() == letra.upper()):
            print("Encontrei a letra {} na posição {}".format(letra, index))
        index = index + 1

    print("Jogando...")
```

Podemos executar o programa novamente, e digitar uma letra com alguns espaços em branco no seu início:

```
*****
***Bem vindo ao jogo da Forca!***
*****
Qual letra?      N
Encontrei a letra n na posição 2
Encontrei a letra n na posição 4
Jogando...
```

Agora a letra é encontrada na palavra, mesmo com os espaços a mais!

