

Resumo

Transcrição

Vamos revisar o que já vimos nesse capítulo!

Aprendemos a trabalhar com variáveis, sua vantagem é deixar o programa mais fácil de manter e dinâmico. Aplicamos o uso da variável no caso do `ano`, assim, armazenamos o valor `2016` na variável `ano`. O que evita ter que modificar o código em diferentes pontos e garante sua dinamicidade.

A variável é escrita utilizando o `var`, que é a maneira curta de escrever *variable*, junto do nome da variável, o símbolo de igual e o valor que é armazenado nela. Por exemplo:

```
var ano = 2016
```

É importante lembrar que falamos que uma variável "recebe" determinado valor.

O interessante é que sempre que utilizarmos `ano`, aonde quer que isso apareça, terá o valor 2016, pois esse é o número que a variável armazena.

Lembrando que variável é aquilo que varia, então, também podemos mudar seu valor ao longo do programa. Assim, tudo o que estiver abaixo da nova declaração da variável passa a ser lido com o novo valor. A nova declaração não influencia as instruções anteriores, pois elas já foram processadas. Por exemplo, mudamos a variável para que armazene o valor `2017`:

```
ano = 2017;
```

Esse passa a ser o novo valor da variável.

Também aprendemos que é possível realizar operações matemáticas utilizando as variáveis, contanto que elas guardem valores numéricos. Por exemplo:

```
var media = (idadeFlavio + idadeJoaquim + idadeBarney/3)
```

É importante lembrar que quanto mais claro for o nome da variável, mais fácil é para o programador saber o que ela guarda. Então, evite dar nomes genéricos, por exemplo, `x`, `y`, etc.

Inclusive, é possível utilizar variáveis para se calcular uma outra variável, como é o caso da média das idades, exemplificada acima.

Com isso encerramos a revisão! Não deixe de fazer os exercícios!

