

## 2- Projeto portfólio programa

### Transcrição

Nesta aula iremos recapitular os papéis definidos pelo Scrum, tanto os **papéis fundamentais** quanto os **papéis agregados** excedem o Scrum puro e estão relacionados a outros métodos *Agile*, suas características e funções serão abordados na sequência.

### Papéis Fundamentais

Esses papéis são os que estão elencados no *Scrum Guide*, ou seja, são os papéis existentes ao trabalharmos apenas com o Scrum puro.

- **Time de Desenvolvimento** - Composto por um número de integrantes de 3 a 9 desenvolvedores. Idealmente os membros do time devem ser especialistas em suas respectivas áreas, mas também é interessante que tenham conhecimento em outras áreas, dessa forma, é possível fazer uma abordagem ampla e geral do desenvolvimento do produto. O time deve alcançar a saturação comunicacional;
- **Dono do Produto** - É o profissional que se responsabiliza pelo *Backlog* do Produto, além de representar a empresa, a diretoria e, principalmente, ser a voz do cliente. Ele é o responsável por fazer a ponte entre os interesses do cliente e a equipe responsável pela entrega para o cliente;
- **Scrum Master** - É o Profissional que tem o Scrum na "ponta da língua", é o facilitador e um líder servidor. É aquele que vai defender o Scrum e sua aplicação na organização (cobrar presença nas reuniões diárias, verificar se a equipe está respeitando o Time-Box, etc).

### Papéis Agregados

Os papéis agregados são papéis complementares presentes em empresas que trabalham com o gerenciamento ágil de projetos, esses papéis não se encontram no *Scrum Guide*. São os seguintes:

- **Stakeholders** ou Partes Interessadas - É a pessoa ou grupo que pode ser afetado ou que afeta os resultados do projeto e, por consequência, tem poder em relação ao desenvolvimento do produto e suas opiniões são levadas em conta;
- **Scrum Guidance Body** - É um conjunto de membros da direção ou profissionais experientes, que vão dar direcionamento para o time de desenvolvimento e para as lideranças fazerem uma boa organização. São em geral, facilitadores para o trabalho dos desenvolvedores;
- **Fornecedores** - É muito comum a utilização de fornecedores no desenvolvimento de projetos, geralmente são fornecedores terceirizados em diversas áreas para que a organização supra as necessidades do projeto;
- **Dono de Produto Chefe** - Nos casos de utilização dos métodos *Agile* em várias escalas, esse profissional é o responsável por organizar todos os trabalhos dos Donos dos Produtos;
- **Scrum Master Chefe** - Assim como o Dono de Produto Chefe, em caso da aplicação do modelo em diferentes escalas, o Scrum Master Chefe é o responsável por organizar os trabalhos dos Scrum Masters.