

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Que padrões criacionais são responsáveis por prover formas de criarmos objetos que precisam de alguma lógica
- Sobre o padrão estrutural ***Flyweight*** e sua principal desvantagem
- A otimizar ainda mais a implementação do *Flyweight*, através de um método que cria pedidos, utilizando *cache*