

Tela principal

Transcrição

[00:00] A gente definiu as telas de cadastro do telefone e pela sequência agora a gente entraria no cadastro do perfil, mas vamos dar uma testadinha no que a gente fez. Dar um preview aqui, está certinho, se eu colocar 9, 4, 2, 0 ele avança, o cadastro do telefone se eu clico em próximo ele aparece campo obrigatório, mas só que no DDD se eu colocar 11 aqui ou qualquer outro número aparece obrigatório aqui.

[00:34] Ele deveria aparecer obrigatório nos dois e por que uma condição está acontecendo e a outra não, por que isso acontece? Vamos lá no Axure e a gente vê que aqui em cadastro do telefone, o botão próximo tal as interações a gente definiu falha no DDD e falha no telefone.

[01:04] Mas se a gente lê isso aqui direitinho está aparecendo: se a quantidade de caracteres do DDD campo e aqui se não, se a quantidade de caracteres, então quer dizer, para isso aqui funcionar o de cima tem que ser falso.

[01:21] O IF é se, o ELSE IF é senão, se. Então, eu teria que transformar esse cara em um IF também, aí se eu adicionar qualquer alteração aqui automaticamente o Axure define isso como ELSE IF.

[01:37] Como que a gente alterna isso? Bom é simples, clica com o botão direito, clica em Toggle IF/ELSE IF e alternar IF por ELSE IF. Ele mudou o ELSE IF para IF, se acontecer isso vai dar falha nos dois, se acontecer isso vai dar falha aqui no telefone. Se acontecer isso vai dar falha no DDD e aqui falha no telefone. Senão ele vai tentar executar o sucesso, senão ELSE IF vai tentar executar o sucesso.

[02:09] Vou dar um preview e se eu clicar no próximo dá obrigatório e se eu preencher tudo direitinho aqui ele vai para o próximo. Então a gente já pode sabendo disso, pode avançar para a tela principal, na tela principal a gente tem o painel dinâmico e aqui tem o cadastro do perfil.

[02:32] Vamos ver aqui em nome tem uma anotação aqui, vou apagar essa anotação porque ele me diz justamente que o campo precisa ser preenchido.

[02:41] E pra gente conseguir isso eu vou dar um pouquinho mais de espaço nos itens, vou dar um espacinho de legenda, mais um espaço aqui. Vou adicionar o Label aqui no cantinho, aumentar um pouco a caixa, apagar o texto de dentro.

[03:08] Como o outro era 10, vou colocar aqui 10 também, 10 e aqui a corzinha vermelha. Vou duplicar esse item aqui pra baixo do sobrenome que isso a gente vai definir as legendinhas dos Campos.

[03:28] Esse aqui é o nome, vou colocar entre parênteses campo. Esse aqui é o nome entre parênteses legenda, esse aqui é o sobrenome entre parênteses campo e esse aqui é o sobrenome entre parênteses legenda. Com tudo nomeado fica mais fácil a gente definir as interações, então a gente vai lá pro botão próximo e nele aqui a gente tem a única interação, dando dois cliques nela a interação diz sucesso.

[04:11] Pra essa interação acontecer, pra essa ação acontecer eu vou definir a condição de que o texto no Widget nome não pode ser igual ao valor nome. A mesma coisa eu vou dizer que o texto no Widget sobrenome campo está fácil de achar aqui porque eu coloquei aqui Hide Unnamed, se não aparece todas as coisas aqui e fica difícil de encontrar.

[04:38] Então o texto no campo sobrenome não pode ser igual a sobrenome. Também vou adicionar a condição de que a quantidade de caracteres do campo nome tem que ser maior que o valor 2, não tem nenhum nome de duas letras, só

apelido. E o tamanho, a quantidade de caracteres do sobrenome tem que ser maior que o valor 2 também.

[05:17] Então a gente definiu todas as condições que precisam acontecer pra que o usuário tenha êxito naquela ação, então eu dou um ok e aqui a gente definiu a condição, a ação de sucesso dessa interação.

[05:35] Mas a gente tem essas condições de falha, então eu vou dar aqui: OnClick, no caso 1 eu vou colocar falha no nome. E falha no nome eu vou definir aqui: Set Text, no nome legenda, asterisco, obrigatório, está aqui direitinho.

[06:03] Então na condição de falha vai aparecer o texto na legenda: Obrigatório e aqui a condição disso acontecer é que o texto no Widget nome... se o texto no campo nome for igual a nome aparece obrigatório. E se ou se a quantidade de caracteres do campo nome for menor que 3, tiver menos que 3 caracteres também vai aparecer lá que é obrigatório que o usuário precisa preencher.

[06:49] Se essa condição ou se essa condição acontecerem o erro vai acontecer, mas o que a gente vê aqui na descrição é que se o texto no nome Campo e se o valor do Widget, se a quantidade de caracteres do Widget for menor que 3 vai acontecer, vai aparecer a mensagem de erro. Mas o que a gente precisa aqui é definir um ao outro e a gente vê aqui no Satisfy.

[07:22] Aqui automaticamente vem All, a gente alterna pra Any. Então quer dizer, se isso ou se isso, se qualquer uma dessas condições acontecerem aí vai dar mensagem de erro que a gente quer. Aqui falha no nome, colocar aqui em maiúsculas só para ajeitar direitinho, ficar bonitinho e ele é adicionado abaixo, ele tem que ser acima, ok. Esse aqui se não acontecer esse, esse aqui acontece, tudo bem.

[07:55] Então vamos colocar também o falha no sobrenome: OnClick, Falha no Sobrenome, Set Text, Sobrenome, Legenda, Obrigatório.

[08:16] Vou dar dois cliques aqui e ele já entra nas condições, a gente sabe que é qualquer uma dessas condições para que aconteça essa mensagem de erro, então a gente alterna já pra Any e a gente diz que o texto no Widget Sobrenome Campo se for igual a Sobrenome não serve. E se a quantidade de caracteres do Sobrenome Campo for menor que 3 também dá mensagem de erro.

[08:52] Vou dar um ok, dá um ok aqui e novamente a nossa interação é adicionada abaixo, eu vou levar ela um passinho pra cima e alternar aqui para: Toggle IF/ELSE IF. Vou salvar para a gente não perder nada e vamos lá no preview.

[09:12] Olha lá, se eu der um próximo aparece uma mensagem, então aqui é só preencher e tem que funcionar. Vamos ver, aí foi para apelido. Apelido a gente tem uma nota aqui, esse campo deve ser obrigatório. A tem que fazer a mesma coisa lá no apelido.

[09:33] Vamos dar uma olhada lá no Axure, e para achar o painel dinâmico do apelido a gente pode achar aqui no Widget Manager achar o estado apelido nesse nosso painel dinâmico sem ter que perder, sem ter que ir pra outro lugar pra dar dois cliques e entrar nele.

[09:52] Entramos aqui no painel dinâmico, vou apagar a nota que a gente já vai resolver isso aqui. Vou trazer um pouco esse carinho aqui pra baixo que eu vou dizer que esse apelido é: Obrigatório. Então aqui apelido, então aqui eu vou criar uma legendinha. Primeiro campo apelido: Apelido entre parênteses Campo. Vamos criar a legendinha, arrastou do Widget, legendinha ali pra apelido, aqui o tamanho do texto é 10, a corzinha é vermelhinha e o texto nela vazio, porque o texto só vem na condição de erro.

[10:39] Aqui a legenda então é: Apelido entre parênteses Legenda. Definiu a legenda aqui, a gente está com tudo nomeado, a gente pode ver no cadastrar perfil, a gente tem o caso 1 aqui, que na verdade é o caso de sucesso e o caso de sucesso funciona aqui: Edit Condition, se o texto no Widget Apelido Campo não for igual a Apelido, se não for igual a Apelido o usuário passa.

[11:21] E se a quantidade de caracteres no campo Apelido, Apelido Campo for maior que 1, tem apelido de duas letras, agora de 1 letra só acho que não tem. Então, se for maior que também o usuário consegue passar.

[11:46] Definimos as condições de sucesso e agora a gente tem que definir as falhas, só tem uma falha aqui. Falha no apelido e a falha define que o texto no Widget Apelido Legenda fique obrigatório. A gente definiu que o texto ficou obrigatório aqui e a condição pra que isso aconteça é que o texto no Widget Apelido Campo seja igual a apelido.

[12:28] E se o texto, a quantidade de caracteres no Apelido do Campo for igual ou menor... menor ou igual ao valor 1. Então quer dizer se for igual ou menor ao valor 1 e aqui a gente define que qualquer uma dessas condições satisfazem essa nossa ação.

[13:01] Então qualquer um desses erros vai dar a mensagem de obrigatório alí pra gente. Vou dar um ok, dá um ok aqui e novamente nossa interação é adicionada abaixo sempre. Passou pra cima ela passou a ser IF e a de baixo passou a ser ELSE, é um pouco estranho isso aí mesmo.

[13:20] Vou salvar pra não perder o que a gente fez. Vamos lá, vou colocar aqui um nome rapidinho só pra preencher, dei um Enter foi pra apelido, cadastrei aqui apareceu obrigatório, porque está alí apelido, mas se eu colocar aqui: Bru, avançou. Então a gente já conseguiu definir essa interação e agora falta criar as novas telas que o nosso protótipo precisa pra se desenvolver.