

## APlicações

= comportamento exibido pela **execução** de uma sequência de **instruções** por um computador

## TIPOS

- Aplicação **servidora**:

- Roda em máquinas especializadas
- Provedora de serviços

- Aplicação de **Desktop**

- Desenvolvida e instalada em um sistema operacional específico
- Limitadas pelo Hardware

- Aplicação **Web**:

- Acessadas por navegador web
- Usam recursos disponíveis na internet  
(Inclusive armazenamento e processamento da CPU)

## MULTIMÍDIA

### STREAMING

= transmissão e reprodução **simultânea** de uma mídia

### CODEC

= codifica e decodifica as informações de um arquivo de mídia

### PODCAST

= publicação de arquivos de áudio na internet

# aplicações e formatos

## IMAGENS

- Principais **Formatos**

- BMP (*Bitmap Image File*)
- JPG (*Joint Photographic Experts Group*)
- GIF (*Graphical Interchange Format*)
- PNG (*Portable Network Graphics*)
- SVG (*Scalable Vector Graphics*)
- TIFF (*Tagged Image File Format*)

## VÍDEOS

- Principais **Formatos**

- AVI (*Audio Video Interleave*)
- RMVB (*Real Media Variable Bitrate*)
- MPEG (*Moving Picture Experts Group*)
- DIVX (*DIV-X Encoded Movie File*)
- MKV (*Matroska Video File*)
- MP4 (*Moving Picture Experts Group 4*)
- MOV (*Apple Quicktime Movie*)

## ÁUDIO

- Principais **Formatos**

- WAV (*Wave Audio File*)
- MP3 (*Moving Picture Experts Group 3*)
- AC3 (*Audio CODEC*)
- OGG (*OGG Vorbis Audio*)
- WMA (*Windows Media Audio*)
- AAC (*Advanced Audio Coding File*)