

APLICAÇÕES

= comportamento exibido pela **execução** de uma sequência de **instruções** por um computador

TIPOS

- Aplicação **servidora**:
 - Roda em máquinas especializadas
 - Provedora de serviços
- Aplicação de **Desktop**
 - Desenvolvida e instalada em um sistema operacional específico
 - Limitadas pelo Hardware
- Aplicação **Web**:
 - Acessadas por navegador web
 - Usam recursos disponíveis na internet (inclusive armazenamento e processamento da CPU)

MULTIMÍDIA

STREAMING

= transmissão e reprodução **simultânea** de uma mídia

CODEC

= codifica e decodifica as informações de um arquivo de mídia

PODCAST

= publicação de arquivos de áudio na internet

APLICAÇÕES E FORMATOS

IMAGENS

• Principais **Formatos**

- BMP (*Bitmap Image File*)
- JPG (*Joint Photographic Experts Group Graphical Interchange Format*)
- GIF (*Graphic Interchange Format*)
- PNG (*Portable Network Graphics*)
- SVG (*Scalable Vector Graphics*)
- TIFF (*Tagged Image File Format*)

VÍDEOS

• Principais **Formatos**

- AVI (*Audio Video Interleave*)
- RMVB (*Real Media Variable Bitrate*)
- MPEG (*Moving Picture Experts Group*)
- DIVX (*DIV-X Encoded Movie File*)
- MKV (*Matroska Video File*)
- MP4 (*Moving Picture Experts Group 4*)
- MOV (*Apple Quicktime Movie*)

ÁUDIO

• Principais **Formatos**

- WAV (*Wave Audio File*)
- MP3 (*Moving Picture Experts Group 3*)
- AC3 (*Audio CODEC*)
- OGG (*OGG Vorbis Audio*)
- WMA (*Windows Media Audio*)
- AAC (*Advanced Audio Coding File*)