

## Multiplexing

O que é o multiplexing do HTTP/2?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Multiplexing é o uso de diversas conexões simultâneas para o mesmo hostname, permitindo assim uma verdadeira paralelização das requisições. Não há mais o limite de 6 conexões, uma vez que elas agora são mais baratas. Então o navegador abre dezenas, às vezes centenas, de conexões e dispara todos os requests paralelamente.

**B**

Com multiplexing o navegador pode enviar diversas requisições ao mesmo tempo, eliminando aquela espera tradicional do HTTP 1. Assim as diversas requisições podem ser processadas pelo servidor conforme sua capacidade. Único detalhe é que as respostas precisam ser enviadas na mesma ordem que as requisições foram feitas.

**C**

Com multiplexing, uma conexão HTTP/2 consegue o máximo de eficiência no tráfego dos dados. Usa-se HPACK para os cabeçalhos e compressão gzip no body. Ou seja, tudo trafegado de forma comprimida e binária, de forma a mitigar a ineficiência clássica do enfileiramento de requisições. No HTTP/2 isso deixa de ser um problema porque os dados são comprimidos múltiplas vezes.

**D**

Requests e Responses podem ser enviados e recebidos na mesma conexão TCP de forma paralela e assíncrona. Múltiplos requests podem ser disparados, as repostas podem chegar na ordem que for mais conveniente, um request lento não trava os demais. A conexão é usada em todo seu potencial, com tráfego bidirecional da forma mais concorrente possível.