

04

Criando o projeto Alura Viagens

Com o AS aberto, crie um novo projeto clicando na opção **Start a new Android Studio project**.

Definindo os nomes da aplicação e pacote

Então, adicione as seguintes informações no projeto:

- **Application name:** Alura Viagens;
- **Company domain:** alura.com.br;
- **Project location:** deixe no local onde costuma deixar os seus projetos;
- **Package name:** sugiro manter o padrão, porém, se preferir, pode modificar.

Não há a necessidade de incluir suporte para outras linguagens, como o **C++** ou **Kotlin**, portanto, clique em **Next**.

Definindo API mínima

Como API mínima, deixe a 15, pois como vemos nas sugestões do AS até o momento, ela atinge 100% dos dispositivos.

Entretanto, se desejar uma outra API mínima, fique à vontade. **Não recomendo que pegue versões anteriores, pois podem apresentar diferenças com o que veremos no decorrer do curso.** Em seguida, clique em **Next**.

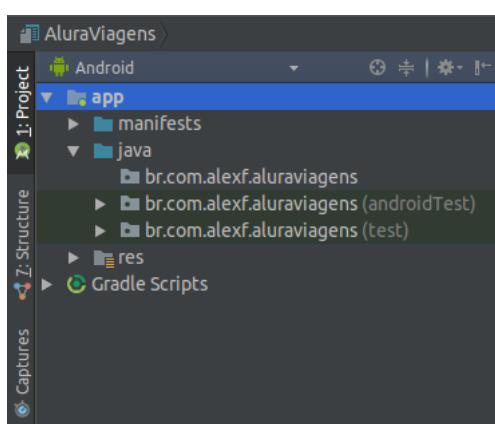
Sobre a criação de activities

Na próxima janela, o AS apresenta uma galeria de activities que podemos criar. A princípio não iremos criar uma activity, portanto, escolha a opção **Add No Activity** e clique em **Finish**.

Nesse momento, o AS vai começar a executar uma série de tasks do Gradle para criar o projeto. Aguarde o processo finalizar (pode ser que demore um pouco) e veja se o projeto foi criado acessando a aba **Project**, você pode usar o atalho **Alt + 1** ou **CMD + 1** no Mac.

Resposta

Caso tenha dado certo, vai aparecer a seguinte estrutura:



Note que o projeto foi criado junto dos arquivos iniciais, tais como os pacotes para os arquivos principais e os de testes.

