

Ementa do Curso de 3ds Max Exteriores

Conteúdo: Criação de maquetes. Preparação do desenho de AutoCAD e de sua importação. Ferramentas de modelagem 3D: alvenaria, caixilhos, telhado e como importar objetos. Materiais e adição de reflexos e iluminação. Renderização básica com o Mental Ray, pós-produção com Photoshop.

Objetivo: Fornecer ao aluno as técnicas necessárias para desenvolver maquetes eletrônicas de cenas externas.

Softwares abordados: 3ds Max, Autodesk AutoCad e Adobe Photoshop CC

Metodologia: Vídeo aulas, acompanhada de exercícios de fixação.

Programa do Curso:

- Limpeza do desenho: configurando o desenho de AutoCAD para importação e deletando as informações desnecessárias;
- Área de trabalho: configuração;
- Importação do desenho do AutoCAD para o 3Ds Max;
- Organização do desenho em camadas;
- Posicionamento adequado dos desenhos (plantas) de AutoCAD;
- Modelagem da alvenaria, dos caixilhos, da laje, do guarda-corpo, dos pilares inclinados, do pergolado e do pórtico;
- Utilização do boolean;
- Modelagem do guarda-corpo da cobertura;
- Modelagem do telhado utilizando os plug-ins Roof Generator e Atiles;
- Modelagem da calçada e o meio-fio utilizando a ferramenta “loft”;
- Criação da câmera;
- Modelagem poligonal;
- Criação da vegetação com a ferramenta de vegetação paramétrica;
- Inserção dos blocos 3D e detalhes;
- Criação e configuração de materiais e texturas;
- Iluminação;
- Renderização com o Mental Ray;
- Multi-material: utilização do tipo multi/sub-object;
- Materiais reflexivos;
- Renderização da imagem final e pós-produção do Photoshop