

03

Desenhandando a tela da aplicação

Adicione um projeto do tipo *Windows Form Application*, e crie um *form* com os seguintes componentes:

- Um *label* **Nome**;
- Um *label* **CPF**;
- Um *textbox* para o **Nome**;
- Um *textbox* para o **CPF**;
- Um *button* **Salvar**;
- Um *button* **Buscar**;

Mas atente-se às propriedades dos componentes:

- O **Text** de um *label* será **Nome** e do outro será **CPF**.
- O **(Name)** do *textbox* referente ao *label* **Nome** será **txtNome** e o **(Name)** do *textbox* referente ao *label* **CPF** será **txtCpf**.
- O **Text** de um *button* será **Buscar** e do outro será **Salvar**.
- O **(Name)** do *button* **Buscar** será **btnBuscar** e o **(Name)** do *button* **Salvar** será **btnSalvar**.