

Associando o servo motor a um pino

No *sketch Sweep*, que utilizamos como exemplo, é necessário associar o servo motor a um pino, para isto utilizamos a seguinte declaração:

Selecione uma alternativa

A`myservo.pin(9)`**B**`myservo.attach(9)`**C**`const int myservo=9`**D**`#define myservo 9`