

Jogo mais difícil

Para movimentar a raquete do oponente de forma inteligente, uma pessoa desenvolveu o seguinte código no ator `bolinha` :



E ator `raquete oponente` :



Após jogar algum tempo, percebeu que o jogo estava muito fácil, pois o oponente errava muito.

Com base no código usado pela pessoa, o que ela pode fazer para a raquete do oponente acertar mais a bolinha?

Selecione uma alternativa

- A** No código de ator `bolinha` , a pessoa pode aumentar o valor do subtraendo.
- B** No código de ator `bolinha` , a pessoa pode zerar o valor do subtraendo e passar a posição Y da bolinha.
- C** No código de ator `bolinha` , a pessoa pode diminuir o valor do subtraendo de `-50` para `-100` .