

04

Como movimentar nosso jogador utilizando vetores.

Depois de acharmos o vetor direção entre o jogador e a nave, precisamos movimentar nossa nave nessa direção que foi calculada. Como foi feita essa movimentação?

Seleciona uma alternativa

A

Para movermos nossa nave a uma velocidade constante na direção desejada precisamos dividir o vetor referente a sua posição, pelo seu próprio tamanho.

B

Para movimentar a nave na direção calculada nós multiplicamos o valor da posição atual pelo vetor direção.

C

Para movermos nossa nave na direção calculada adicionamos a posição o jogador do vetor direção.