

Ursinho Cúpido



Materiais

Agulha de crochê (2,5 mm)

Fio marrom médio (por exemplo SMC Catania - 179)

Fio marrom claro (por exemplo SMC Catania - 206)

Fio branco (por exemplo Phildar Phil Coton 3 - Blanc 10)

Fio vermelho (por exemplo Phildar Phil Coton 3 - Cerise 50)

Fio amarelo (por exemplo Phildar Phil Coton 3 - Soleil 45)

Enchimento

2 olhos de segurança preto (12 mm)

Nariz de segurança preto (14 mm)

Arame de ferro (1,1 mm)

Espetos

US abreviaturas

RND = Rodada

pb = ponto baixo

pbx = ponto baixíssimo

corr = corrente

vcorr = corrente de virada

dim = diminuir



Cabeça/corpo

(Use fio marrom médio)

RND 1: 6 pb no anel mágico (6)

RND 2: 2 pb em cada pb (12)

RND 3: 1 pb, aum* 6 (18)

RND 4: 2 pb, aum* 6 (24)

RND 5: 3 pb, aum* 6 (30)

RND 6: 4 pb, aum* 6 (36)

RND 7: 5 pb, aum* 6 (42)

RND 8: 6 pb, aum* 6 (48)

RND 9: 7 pb, aum* 6 (54)

RND 10: 8 pb, aum* 6 (60)

RND 11: 9 pb, aum* 6 (66)

RND 12-18: 66 pb (66)

RND 19: 10 pb, aum* 6 (72)

RND 20-24: 72 pb (72)

RND 25: 10pb, dim *6 (66)

Anexe os olhos na cabeça, entre as carr 17 e 18, com 10 pontos entre os olhos.

RND 26: 9 pb, dim* 6 (60)

RND 27: 8pb, dim* 6 (54)

RND 28: 7 pb, dim* 6 (48)

RND 29: 6 pb, dim* 6 (42)

RND 30: 5 pb, dim* 6 (36)

RND 31: 4 pb, dim* 6 (30)

RND 32: 3 pb, dim* 6 (24)

Comece a encher e continue enchendo até a última rodada.

RND 33: 3 pb, dim* 6 (30)

RND 34: 30 pb (30)

RND 35: 4pb, aum* 6 (36)

RND 36: 36 pb (36)

RND 37: 5pb, aum* 6 (42)

RND 38-44: 42 pb (42)

RND 45: 5 pb, dim* 6 (36)

RND 46: 4 pb, dim* 6 (30)

RND 47: 3 pb, dim* 6 (24)



RND 48: 2pb, dim* 6 (18)

RND 49: pb, dim* 6 (12)

RND 50: dim* 6 (6)

Arremate com um pbx e feche a cabeça / corpo.

Braços (2x)

(Use fio marrom médio)

RND 1: 6 pb no anel mágico (6)

RND 2: 2 pb em cada pb (12)

RND 3-12: 12 pb (12)

Encha os braços. Arremate com pbx e deixe um fio suficiente para costurar os braços ao corpo.



Pés (2x)

(comece com o fio marrom claro)

RND 1: 6 pb no anel mágico (6)

RND 2: 2 pb em cada pb (12)

RND 3: 2 pb no 1º, 2º, 3º, 7º, 8º, 9º pb (18)
(mude para o fio marrom médio)

RND 4: 2 pb no 2º, 4º, 6º, 11º,
13º, 15º pb (24)

RND 5: 24 pb (24)

RND 6: dim ao longo do 2º e 3º, 5º e
6º, 8º e 9º pb (21)

RND 7: dim ao longo do 6º e 7º pb (18)

RND 8: dim ao longo do 5º e 6º pb (15)

RND 9-11: 15 pb (15)

Encha os pés. Arremate com pbx e deixe fio suficiente para costurar os pés ao corpo.



Focinho

(Use fio marrom claro)

RND 1: 6 pb no anel mágico (6)

RND 2: 2 pb em cada pb (12)

RND 3: pb. Aum* 6 (18)

RND 4: 2pb, aum* 6 (24)

RND 5: 24 pb (24)

RND 6: 3 pb, aum * 6 (30)

Arremate com um pbx e deixe fio suficiente para costurar o focinho a cabeça.

Anexe o nariz de segurança ao focinho, entre as carr 3 e 4.



Orelhas parte externa (2x)

(Use fio marrom médio)

RND 1: 6 pb no anel mágico (6)

RND 2: 2 pb em cada pb (12)

RND 3: 1 pb, aum* 6 (18)

RND 4: 2 pb, aum* 6 (24)

RND 5: 3 pb, aum* 6 (30)

RND 6-10: 30 pb (30)

Arremate com um pbx e deixe fio suficiente para costurar as orelhas à cabeça.



Orelhas parte interna (2x)

(Use fio marrom claro)

RND 1: 6 pb no anel mágico + 1 vcorr (6)

RND 2: vire e faça 6 pb + 1 vcorr (6)

RND 3: vire e faça 2 pb em cada pb + 1 vcorr (12)

RND 4: vire e faça 12 pb (12)

Arremate com pbx e deixe fio suficiente para costurar

Esta parte a parte externa.



Alijar

(comece com o fio branco)

RND 1: 6 pb no anel mágico (6)

RND 2: 2 pb em cada pb (12)

RND 3: 1 pb, aum* 6 (18)

RND 4: 2 pb, aum* 6 (24)

RND 5: 24 pb somente na alça de trás (24)

RND 6-16: 24 pb (24)

(mude para o fio vermelho)

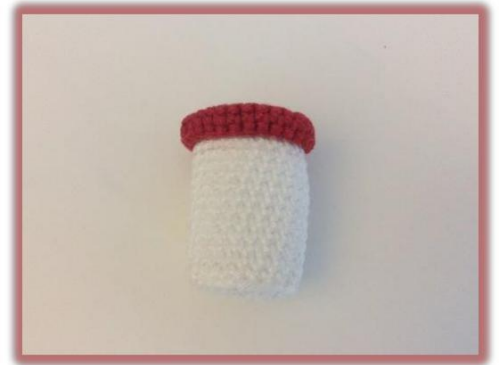
RND 17-18: 24 pb (24)

RND 19: 3 pb, aum * 6 somente na alça da frente (30)

RND 20: 30 pb (30)

Arremate com pbx.

Dobre o topo do alijar.



Alça de alijar

(Use fio branco)

Row 1: 40 corr + 1 vcorr (40)

Row 2: vire e faça 40 pb (40)

Arremate e deixe fio suficiente para costurar a alça ao alijar.

Arco

(Use fio amarelo)

RND 1: 6 pb no anel mágico (6)

RND 2-35: 6 pb (6)

Coloque um pedaço de arame de ferro no arco e dobre-o na forma que você quer.

Arremate com um pbx e feche o arco.



Flechas: coração parte 1 (3x)

(Use fio vermelho)

RND 1: 6 pb no anel mágico (6)

RND 2: 1 pb, aum * 3 (9)

RND 3: 9 pb (9)

Arremate com pbx.

Flechas: coração parte 2 (3x)

(Use fio vermelho)

RND 1: 6 pb no anel mágico (6)

RND 2: 1 pb, aum * 3 (9)

RND 3: 9 pb (9)

RND 4: crochet em volta das 2 partes (18)

RND 5: diminuir ao longo do 2º e 3º pb (12)

RND 6: 12 pb (12)

Encha o coração.

RND 7: dim * 6 (6)

Arrematar com pbx e fechar o coração.



Flechas: parte de trás 1 (3x)

(Use fio vermelho)

RND 1: 4 pb no anel mágico (4)

RND 2: 4 pb (4)

RND 3: 1pb, aum * 3 (6)

Arremate com pbx.



Flechas: parte de trás 2 (3x)

(Use fio vermelho)

RND 1: 4 pb no anel mágico (4)

RND 2: 4 pb (4)

RND 3: pb, aum * 3 (6)

RND 4: crochet em volta das 2 partes (12)

Encha a parte.

RND 5: dim* 6 (6)

Arremate com pbx.



Juntando todas as partes

Costure os braços ao corpo, cerca de 2 voltas abaixo do pescoço.

Costure os pés ao corpo, cerca de 8 voltas abaixo do pescoço.

Encha o focinho e costure na cabeça, em algum lugar no 21º rodada.

Costure as orelhas internas nas orelhas externas. Em seguida, costure as orelhas na cabeça, em algum lugar na rodada 8.

Coloque a alça ao longo da frente ao redor do urso. Costure as pontas na parte de trás do urso para a alijar, 1 final na 15ª rodada e a outra na 7ª volta.



Pegue um palito e corte-o para que fique com cerca de 5 cm de altura.

Enrole um fio marrom claro ao redor dele e use cola (de tecido) para mantê-lo em seu lugar. Cole 1 final do espeto no coração e a outra extremidade na parte de trás da flecha.

Costure ou cole o arco em um braço do urso. Costure ou cole o coração da flecha no arco e nas costas da flecha para o outro braço.

Coloque as outras 2 flechas no quiver.



