

 01

## Conectando a câmera

### Transcrição

Neste capítulo, começaremos a preparar a parte de vídeo, ou seja, conectaremos a câmera ao Raspberry Pi e veremos como fazer *streaming* do vídeo.

O processo é bem simples, basta soltar o conector do Raspberry Pi, colocar a parte azul do plástico da câmera virada para o conector, plugar e fechar o conector. Com a câmera devidamente conectada, já podemos ligar o carrinho e iniciar o seu *setup*.

### Configuração da câmera

O primeiro passo assim depois que conectamos a câmera ao Raspberry Pi, é habilitar o módulo da câmera, fazemos isso executando o seguinte comando no terminal do Raspberry Pi:

```
sudo raspi-config
```

No menu que irá se abrir, escolhemos a opção **6 Enable Camera**. Depois é só clicar em **Yes** e em seguida **Ok**. Na primeira vez é capaz de um reinicialização do Raspberry Pi ser requirida, caso seja, confirme a reinicialização.

### Projeto para a realização de streaming

Para realizar *streaming*, precisamos instalar um software, e essa instalação é bem simples. O passo a passo está todo [aqui](#) (<https://github.com/jacksonliam/mjpg-streamer>).

Primeiro devemos realizar o clone do projeto do GitHub, dentro do Raspberry Pi:

```
git clone https://github.com/jacksonliam/mjpg-streamer.git
```

Com o projeto clonado, vamos configurá-lo a partir do próximo vídeo!