



O que aprendemos?

Nessa aula:

- Dividimos a responsabilidade de código criando três arquivos: `carros.js` , `ator.js` , `imagens.js` ;
- Adicionamos mais dois carros no jogo;
- Deixamos o jogo infinito, fazendo com que os carros voltem a passar na estrada depois de percorrer toda a tela.

Projeto desta aula

- No link a seguir, você tem acesso ao [código da aula 02.](https://github.com/alura-cursos/freeway/archive/aula-2.zip) (<https://github.com/alura-cursos/freeway/archive/aula-2.zip>)

Na próxima aula

Vamos melhorar nosso código sem alterar seu comportamento, evitando duplicidade e utilizando listas e laços de repetição!