

Emuladores

Sobre uso de emuladores no desenvolvimento responsivo, marque a alternativa **incorreta**.

Selecione uma alternativa

- | | |
|----------|--|
| A | Não é possível emular todas as plataformas e navegadores necessários. Em vários casos, precisamos de dispositivos reais. |
| B | Usar emuladores é considerado uma má prática. É preciso comprar dispositivos reais para todos os testes. |
| C | É possível emular o Android em Mac/Windows/Linux. Conseguimos instalar vários navegadores no emulador e fazer um teste razoável. Mas o navegador padrão de vários fabricantes é diferente do emulador. Precisamos de dispositivos Android para isso. |
| D | O FirefoxOS, apesar de recente, possui uma boa plataforma de emulação real. Funciona em todos os sistemas e basta instalar uma extensão no Firefox Desktop. |
| E | O Windows Phone tem um emulador que pode ser instalado no Windows com Visual Studio e permite testar bem o navegador IE móvel. |
| F | Para emular iOS, preciso de um Mac. A emulação é fiel e usa a mesma versão de um dispositivo real. |
| G | O foco dos emuladores é permitir encontrar bugs de compatibilidade ao testar no mesmo software que roda no dispositivo real. |