

Automação de sprites

Transcrição

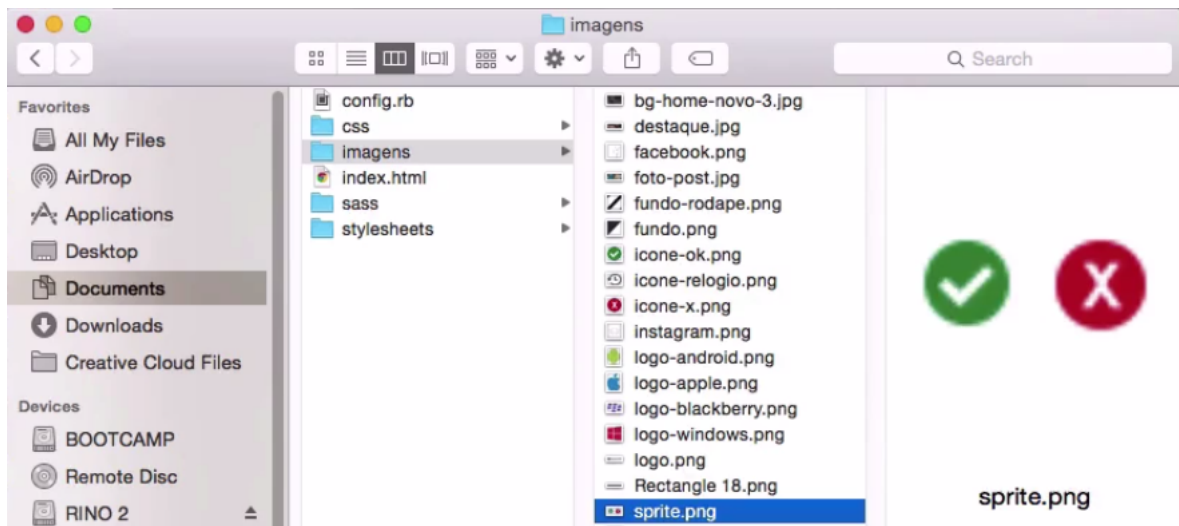
Há uma técnica CSS que visa diminuir o número de requisições para o servidor. Ela junta várias imagens em uma só e a importa no CSS. Essa técnica chama-se **sprite** e está sendo aplicada nos ícones da seção Planos do site da Apeperia.

Plano Básico	Plano Enterprise	Plano Corporation
R\$ 500,00	R\$ 1500,00	R\$ 9500,00
Aplicativos 1	Aplicativos 3	Aplicativos 5
Manutenções Programadas 5	Manutenções Programadas 20	Manutenções Programadas ∞
Helpdesk 24hs 	Helpdesk 24hs 	Helpdesk 24hs 
App SEO 	App SEO 	App SEO 
Atendente Exclusivo 	Atendente Exclusivo 	Atendente Exclusivo 
Sistema Operacional 1	Sistema Operacional 3	Sistema Operacional 6
Comprar	Comprar	Comprar

No arquivo `planos.scss`, vemos que esses ícones têm os nomes `icone-check` e `icone-x`. O final do código do arquivo está assim:

```
.icone-check, icone-x {  
  background: url(../imagens/sprite.png) no-repeat;  
  width: 18px;  
  height: 18px;  
}  
  
.icone-check {  
  background-position: -5px -5px;  
}  
  
.icone-x {  
  background-position: -33px -5px;  
}
```

E a imagem sprite que está sendo usada está na pasta `imagens`:



Os valores indicados no código do `icone-check` e do `icone-x` são o posicionamento da imagem (eixo x e eixo y, respectivamente), que define qual parte dela aparecerá no site. Podemos fazer um teste e alterar a posição do `icone-check`:

```
.icone-check {
  background-position: -5px -10px;
}
```

Feita essa alteração, voltamos ao navegador para ver o que mudou.

Plano Básico	Plano Enterprise	Plano Corporation
R\$ 500,00	R\$ 1500,00	R\$ 9500,00
Aplicativos 1	Aplicativos 3	Aplicativos 5
Manutenções Programadas 5	Manutenções Programadas 20	Manutenções Programadas ∞
Helpdesk 24hs 	Helpdesk 24hs 	Helpdesk 24hs 
App SEO 	App SEO 	App SEO 
Atendente Exclusivo 	Atendente Exclusivo 	Atendente Exclusivo 
Sistema Operacional 1	Sistema Operacional 3	Sistema Operacional 6
Comprar	Comprar	Comprar

Observe que o ícone está deslocado no espaço que ocupa e agora aparece cortado. Desfaremos essa mudança para manter o ícone no lugar certo:

```
.icone-check {
  background-position: -5px -5px;
}
```

E se quisermos acrescentar um terceiro ícone à imagem? Nem todos têm habilidades no Photoshop, ou um designer à disposição. Felizmente, o Compass faz sprites automaticamente – o que o deixou bem famoso.

Para fazer esse sprite, precisamos isolar as imagens que desejamos juntar em uma pasta, que se chamará `sprite` e ficará dentro da pasta `imagens`.

Precisamos avisar o Compass que sempre que houver um arquivo `.png` na pasta, ele precisa ser atualizado. Para isso, iremos ao `index.scss` e acrescentaremos uma linha que diga isso. Será a primeira do código:

```
@import 'sprite/*.png';

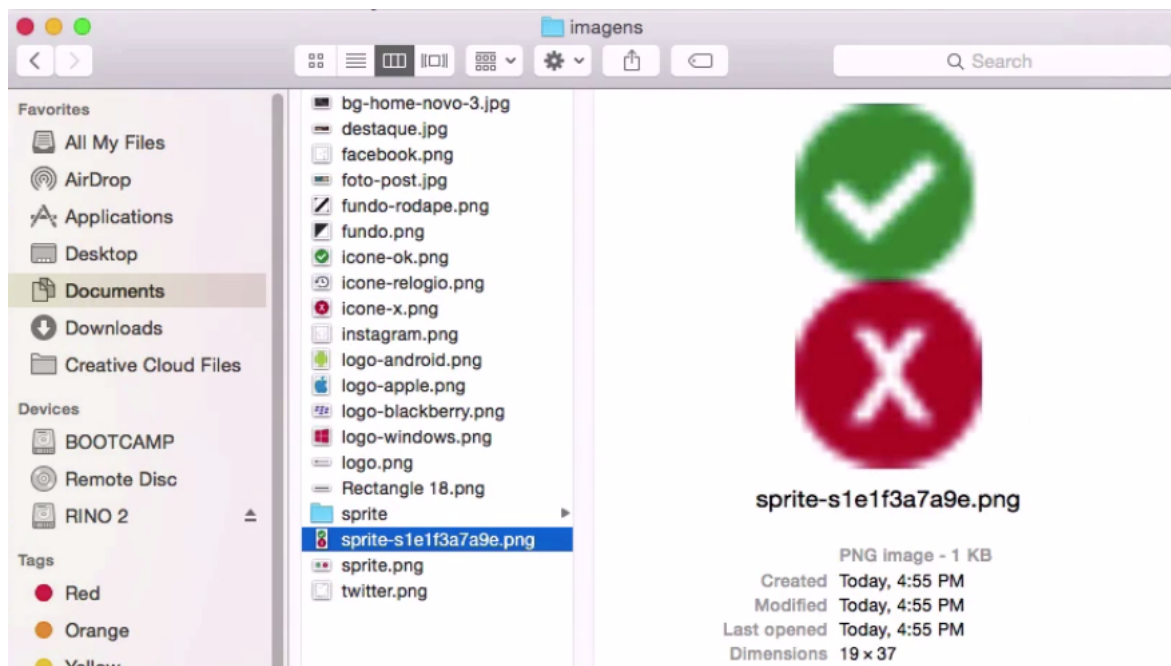
@import 'helpers/variaveis';
@import 'helpers/mixins';

@import 'base/normalize';
@import 'layout/geral';
@import 'layout/header';
@import 'layout/destaque'
@import 'layout/sobre'
@import 'layout/planos'
@import 'layout/blog'
@import 'layout/contato'
@import 'layout/footer'
```

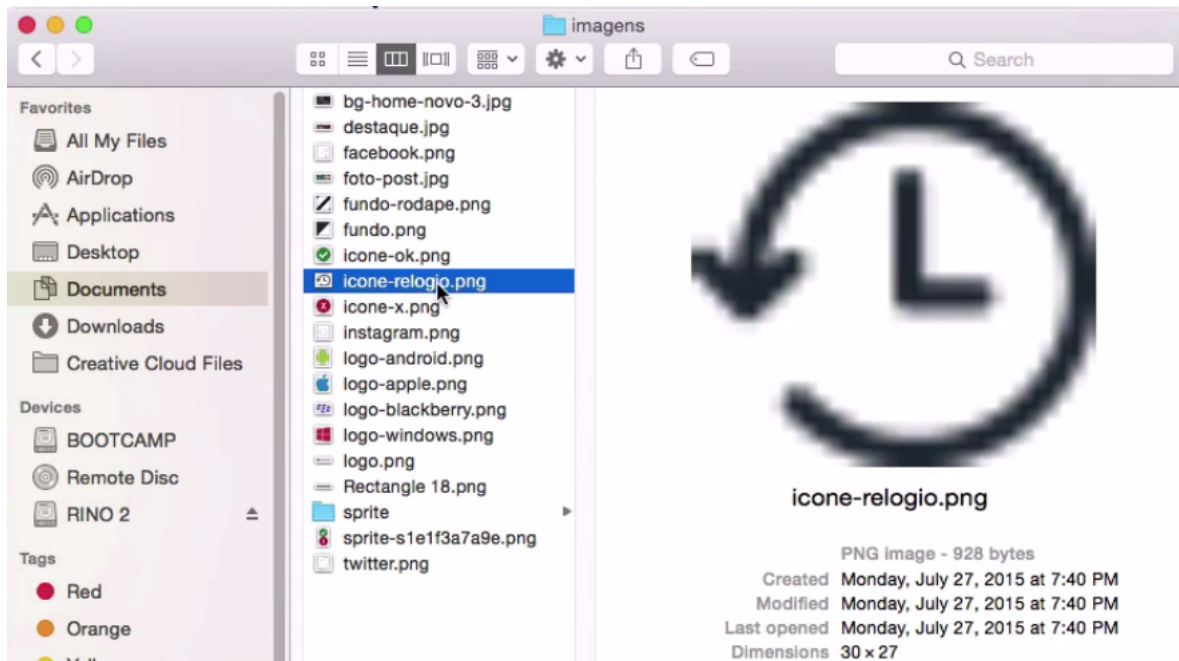
Salva essa alteração, podemos ir ao terminal e ver como o Compass respondeu. Uma linha nos chama atenção:

```
create imagens/sprite-s1e1f3a7a9e.png
```

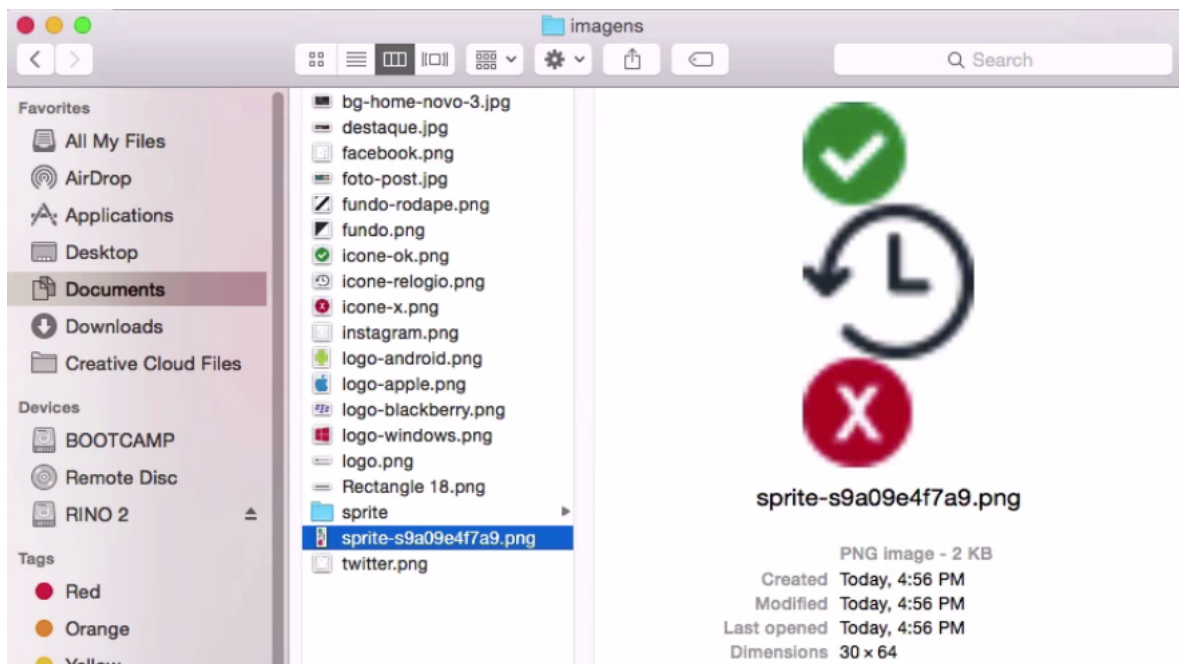
Ela comunica que o Compass criou um sprite com aquele nome. Podemos verificar se ele realmente foi criado na pasta `imagens`.



É interessante notar que dessa vez as imagens se empilharam verticalmente. Agora, vamos acrescentar o ícone de relógio ao sprite. Devemos copiar o seu arquivo para dentro da pasta `sprite`.



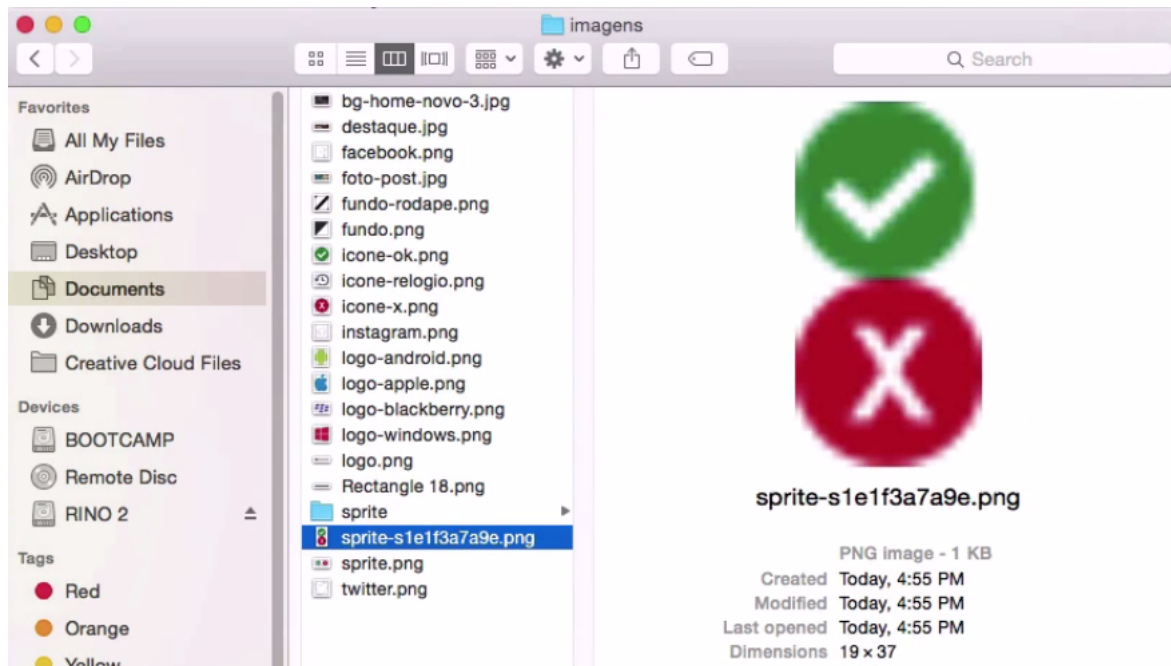
E após fazer e desfazer uma pequena alteração no `index`, apenas para que o Compass detecte uma alteração e compile novamente, podemos verificar o resultado na pasta `imagens`.



Como não precisamos desse ícone de relógio, vamos deletá-lo e, novamente, atualizar o arquivo `.scss` para que a compilação aconteça. O terminal responde da seguinte maneira:

```
create imagens/sprite-s1e1f3a7a9e.png
write css/estilos.css
modified css/estilos.scss
remove imagens/sprite-s1e1f3a7a9e.png
create imagens/sprite-s9a09e4f7a9.png
write css/estilos.css
modified css/estilos.scss
remove imagens/sprite-s1e1f3a7a9e
create imagens/sprite-s9a09e4f7a9
write css/estilos.css
```

Verificaremos se está tudo certo no sprite que está na pasta e se ele realmente foi atualizado.



O Compass nos economizou um tempo grande que gastaríamos montando esse sprite em um editor de imagens, automatizando o processo de maneira eficiente.