

≡ 05

Os menus a serem usados

Quando mechemos no novo Blender, nos são oferecidas novas opções para acessar suas ferramentas.

Em aula foram indicadas que opções que serão utilizadas nesse curso. Quais são elas?

Selecione uma alternativa

A Animation e Modeling.

B UV Editing e Modeling.

C Shading e Modeling.